

SCORE

MONITAAJUISUUS KAIKILLE!

KÄYTTÖOHJEKIRJA



LUE HUOLELLISESTI ENNEN LAITTEEN KÄYTTÄMISTÄ!

VASTUUVAPAUSLAUSEKKEET

Noudata metallinpaljastimien käyttöä koskevia lakeja ja määräyksiä käyttäessäsi tätä ilmaisinta. Älä käytä ilmaisinta ilman lupaa suojelluilla alueilla tai arkeologisissa kohteissa. Älä käytä tätä ilmaisinta räjähtämättömien ammusten läheisyydessä tai rajoitetuilla sotilasalueilla ilman lupaa. Ilmoita asianmukaisille viranomaisille yksityiskohtaiset tiedot löytämistäsi historiallisesti tai kulttuurisesti merkittävistä esineistä.

VAROITUKSET

SCORE on nykyaikainen elektroninen laite. Älä kokoa tai käytä laitetta ennen käyttöohjeen lukemista.

Älä säilytä laitetta ja etsimen kelaä erittäin alhaisissa tai korkeissa lämpötiloissa pitkiä aikoja. (Säilytyslämpötila: - 20°C - 60°C / - 4°F - 140°F).

Laite on suunniteltu IP68-luokituksen mukaisesti vedenpitäväksi 5 metriin asti.

Huomioi alla olevat seikat laitteen käytön jälkeen erityisesti suolaisessa vedessä:

1. Pese laitekotelo, varsi ja kela vesijohtovedellä ja varmista, ettei liittiimiin jää suolavettä.
2. Älä käytä mitään kemikaaleja puhdistukseen ja/tai muihin tarkoituksiin.
3. Pyyhi näyttö ja varsi kuivaksi pehmeällä, naarmuttamattomalla liinalla.

Suojaa ilmaisinta iskulta tavanomaisen käytön aikana. Kuljetusta varten aseta ilmaisinta huolellisesti alkuperäiseen pahvipakkaukseen ja varmista se iskunkestävällä pakkausmateriaalilla.

SCORE-metallinpaljastimen saa purkaa ja korjata vain valtuutetut Nokka- huoltokeskukset. Luvaton purkaminen / tunkeutuminen metallinilmaisimen ohjaukoteloon mistä tahansa syystä mitätöi takuun.

TÄRKEÄÄ!

Älä käytä laitetta sisätiloissa. Laite saattaa tuottaa jatkuvasti kohdesignaaleja sisätiloissa, joissa on paljon metalleja. Käytä laitetta ulkona, avoimilla alueilla.

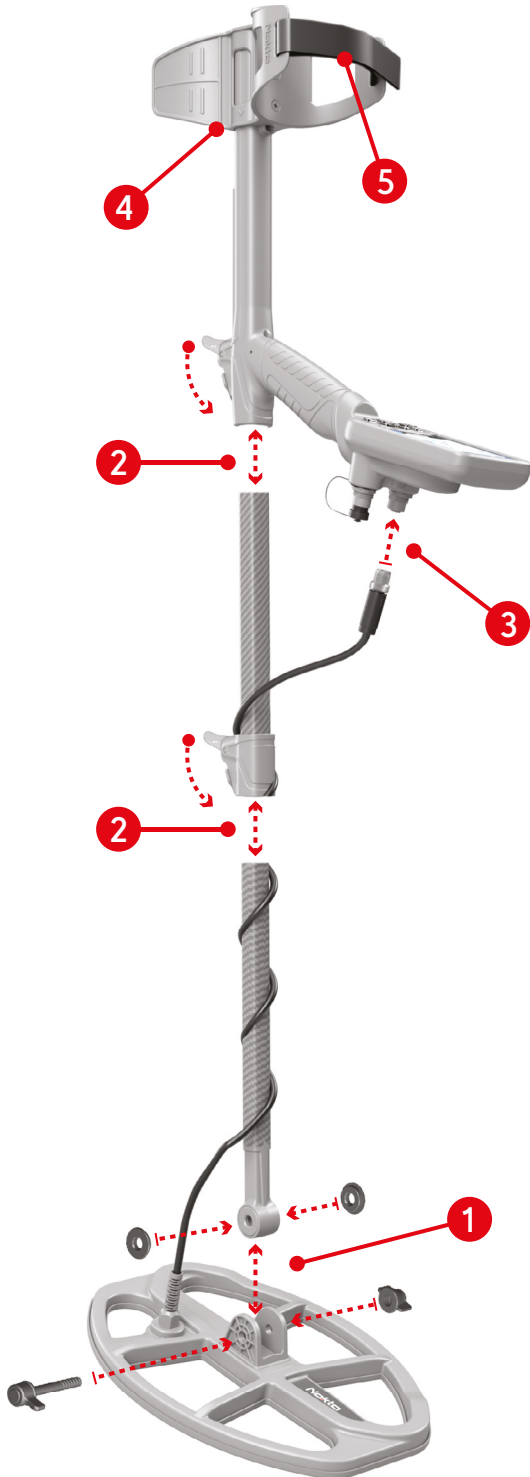
Älä anna toisen ilmaisimen tai sähkömagneettisen laitteen olla laitteen välittömässä läheisyydessä (10 m (30 ft)).

Älä kuljeta mukana metalliesineitä käyttäessäsi laitetta. Pidä laite etäällä kengistäsi kävellessäsi. Laite saattaa havaita sinussa tai kenkiesi sisällä olevat metallit kohteiksi.

SISÄLTÖ

KOKOAMINEN _____	: 2
LAITTEEN ESITTELY _____	: 3
NÄYTTÖ _____	: 4
AKKUA KOSKEVAT TIEDOT _____	: 5
OIKEA KÄYTTÖ _____	: 6
PIKAOPAS _____	: 7
YLEISET JA TILAAAN PERUSTUVAT ASETUKSET _____	: 8
ETSINTÄTILAT _____	: 9-11
HERKKYYS _____	: 11-12
SYVYYDEN ILMAISIN _____	: 12
TAAJUUS _____	: 13
HÄIRIÖIDEN VAIMENNUS _____	: 14
TARGET ID _____	: 15
EROTTELUMALLIT _____	: 16
PINPOINT _____	: 17
ASETUKSET _____	: 18-38
1. Maahäiriön Poisto (Ground Balance) _____	: 18-21
2. Palautumisnopeus (Recovery Speed) _____	: 22
2.1 Syvien Kohteiden Yksilöiminen (dt) _____	: 23
3. Raudan Erottelu (Iron Filter) _____	: 23-24
3.1 Raudan Hylkiminen (Iron Reject (Ir)) _____	: 24
4. Äänenvoimakkuus (Volume) _____	: 24
5. Taustavalo (Backlight) _____	: 25
6. Bluetooth® _____	: 25-26
7. Maaäänen Vaimennus (Ground Suppressor) _____	: 26
7.1 Äänen Kaista (AG) _____	: 27
8. Käyttäjaprofiili (User Profile) _____	: 27-28
9. Notch (Accepting and Rejecting IDs) _____	: 29-30
10. ALA-ASETUKSET _____	: 30-38
10.1 Äänien Määrä (Number of Tones) _____	: 31-33
10.2 Raudan Äänenvoimakkuus (Iron Volume) _____	: 33
10.3 Äänen Keskeytys (Tone Break) _____	: 34-35
10.4 Kynnysarvo (Threshold) _____	: 36
10.5 Pullonkorkkien Erottelu (Bottle Cap Rejection) _____	: 37
10.6 Värinä (Vibration) _____	: 37-38
10.7 LED-Valo (LED Flashlight) _____	: 38
TEHDASASETUSTEN PALAUTTAMINEN _____	: 39
VAROITUSILMOITUKSET _____	: 39
SOFTWARE UPDATE _____	: 40
TEKNISET TIEDOT _____	: 41

KOKOAMINEN



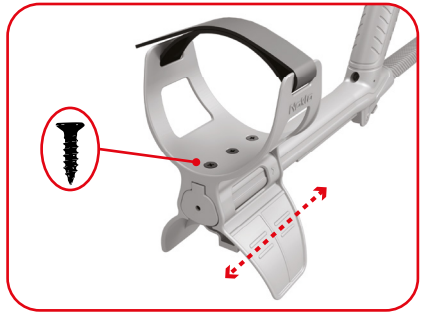
(1) Kun olet asettanut prikat alempaan varteen, aseta alempi varsi omalle paikalleen etsimen kelan päälle. Kiinnitä kiristämällä ruuvi ja mutteri. Älä kiristä liikaa.

(2) Yhdistääksesi keskimmäisen varsiosan ylempään ja alempaan varsiosaan, avaa vivun salvat ja kytke kappaleet toisiinsa. Kun olet säätänyt laitteen mitan oman pituutesi mukaiseksi, paina salvat kiinni.

(3) Kierrä kelan kaapeli varren ympärille venyttämättä sitä liikaa. Kytke sitten liitin laitekoteloon kelan tuloliitäntään ja varmista se kiristämällä mutteri. Kiristäessäsi saatat kuulla naksahduksia, jotka osoittavat, että liitin on kiinnittynyt.



(4) Jos haluat säätää kyynärtukea, irrota ensin ruuvit. Kun olet liu'uttanut kyynärtukea yhden pykälän ylös- tai alaspäin, kohdista reiät ja varmista kiinnitys kiristämällä ruuvit. Voit kiinnittää vararuuvin tyhjäan reikään, jos et halua kadottaa sitä.



(5) Aseta kyynärtuen hihna kuvassa näkyvällä tavalla ja säädä se käsivarren koon mukaan sekä kiristä.



LAITTEEN ESITTELY

1. LCD-Näyttö

2. Virta- Ja Asetusnappi

Kytke laite päälle painamalla painiketta 3 sekunnin ajan. Voit siirtyä asetuksiin tai poistua niistä painamalla kerran. Kytke laite pois päältä painamalla pitkään.

Huom: Kun olet asetuksissa, painikkeen painaminen pitkään ei sammuta laitetta.

3. Pinpoint & Discrimination -Painike

Painamalla tätä painiketta pitkään päänäytössä voit määrittää kohteen tarkan sijainnin (pinpoint). Painamalla tätä painiketta lyhyesti voit vaihtaa eri erotteluasetusten välillä.

4. Taajuus- & Häiriönvaimennuspainike

Tätä painiketta lyhyesti painamalla voit valita toimintataajuuden monitaajuus- ja yksitaajuusvalikoimasta. Painamalla tätä painiketta pitkään voit poistaa häiriöt automaattisesti.

5. Oikea- Ja Vasen-Painikkeet

Päänäytössä painikkeita käytetään tilojen välillä siirtymiseen ja asetusvalikossa asetusten selaamiseen.

6. Plus (+) Ja Miinus (-) Painikkeet

Päänäytössä painikkeita käytetään herkkyyden lisäämiseen tai alentamiseen, ja asetusvalikossa painikkeita käytetään asetustasojen muuttamiseen.

7. Kaiutin

8. LED-Valo

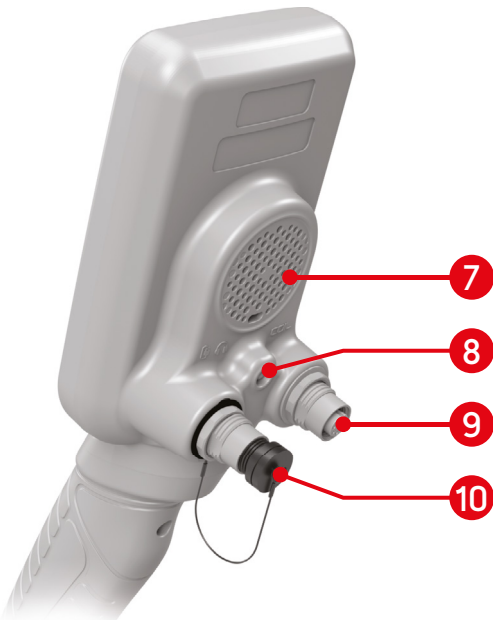
9. Etsimen Kelan Tuloliitäntä

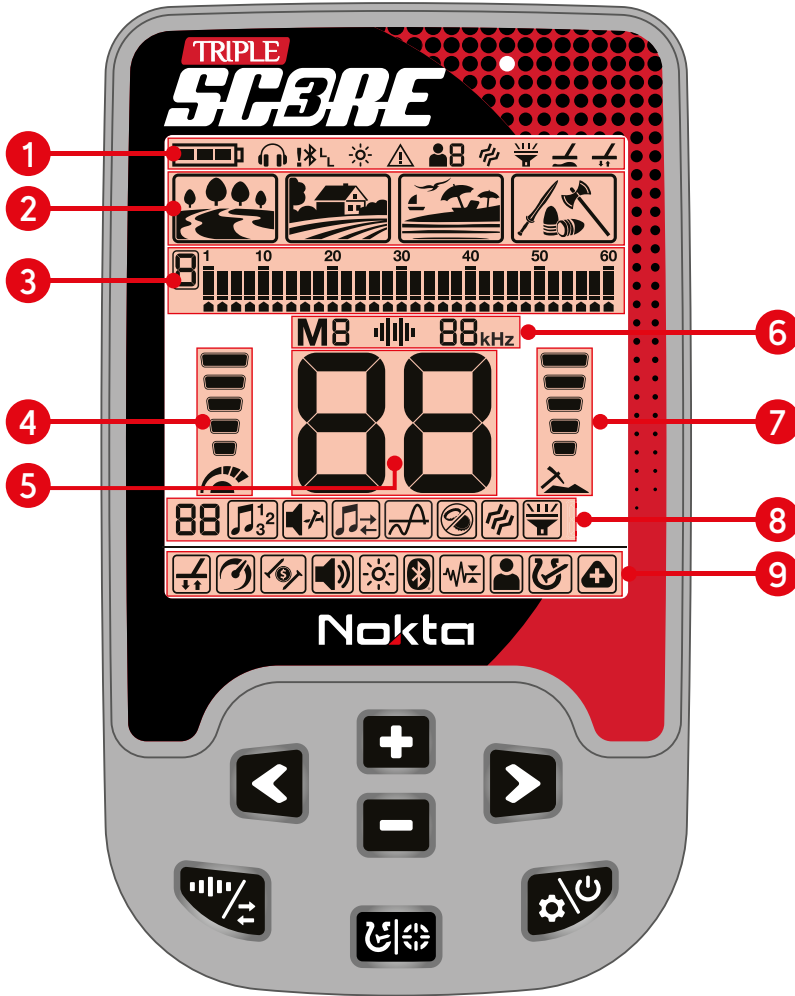
10. Langalliset Kuulokkeet Ja Latausliitäntäpistoke

TÄRKEÄÄ! Jos pistorasiaan ei ole kytketty kuulokkeita tai latauskaapelia, pidä se suljettuna kierrekorkilla.

TÄRKEÄÄ!

Tässä käyttöohjeessa käytetään parasta mallia TRIPLE SCORE havainnollistamistarkoituksessa. Osa kuvatuista ominaisuuksista ja asetuksista EIVÄT esiinny SCORE- ja DOUBLE SCORE -malleissa.





- | | |
|---|--------------------|
| 1. Tietopalkki | 6. Toimintataajuus |
| 2. Etsintätilat | 7. Syvyyden Ilmais |
| 3. Target ID -asteikko ja hylätyt ID:t sekä pinpoint-indikaattori | 8. Ala-Asetukset |
| 4. Herkkyyksilmais | 9. Asetukset |
| 5. Target ID | |

AKKUA KOSKEVAT TIEDOT

SCORE:ssa on sisäänrakennettu 3250 mAh:n litiumpolymeeriakku.

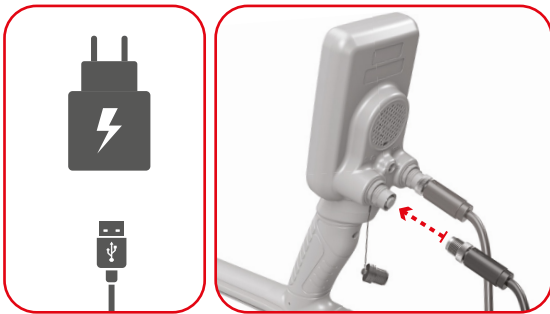
Akun käyttöaika vaihtelee 5-12 tunnin välillä. Akun käyttöaikaan vaikuttavat tekijät, kuten käyttötaajuus, kaiuttimen tai langallisten/langattomien kuulokkeiden käyttö, näytön taustavalo, LED-taskulamppu jne.

Lataaminen

Lataa SCORE ennen ensimmäistä käyttöä.

Tyhjän akun lataaminen kestää noin 3-4 tuntia.

Lataa akku asettamalla laitteen mukana toimitetun kaapelin toinen pää langallisten kuulokkeiden / laturin tuloliitännänsä ja toinen pää lataussovittimeen.



Voit ladata laitteen tavallisella 5V 2A (vähintään) USB-virtalähteellä. Latausaika pitenee, jos lataat laitteen tietokoneen USB-portin kautta.

Vihreä LED-valo vilkkuu, kun laite on latautumassa. Kun lataus on valmis, vihreä LED-valo palaa tasaisesti ja akun kuvakkeessa näkyy 3 palkkia, mikä osoittaa täyttä latausta.

Toiminta Powerbankin Kanssa

Voit syöttää virtaa ja ladata akku myös varavirtalähteellä. Aseta tätä varten laturin mukana toimitetun kaapelin toinen pää langallisten kuulokkeiden / laturin tuloliitännänsä ja toinen pää varavirtalähteeseen. Huomaa, että laitteeseen ei voi liittää langallisia kuulokkeita, kun varavirtalähde on liitetty laitteeseen.

TÄRKEÄÄ! ÄLÄ käytä ilmaisinta veden alla, kun se on kytketty varavirtalähteeseen.

VEDENPITÄVÄ VAIHDETTAVA VARA-AKKU

Tätä vedenpitävää ja ladattavaa akku, joka on saatavana erikseen, voidaan käyttää, kun laitteen sisäinen litiumpolymeeriakku on tyhjä etkä pysty lataamaan akku.



Alhainen Akun Varaustaso

Näytön akkukuvake näyttää akun varaustilan. Kun varaus vähenee, myös akkukuvakkeen sisällä olevat palkit vähenevät.



Kun akku on tyhjä, näyttöön ilmestyy viesti "Lo" ja laite sammuu.

AKKUA KOSKEVAT VAROITUKSET

Älä altista laitetta äärimmäisille lämpötiloille (esimerkiksi auton tavaratilassa tai hansikaslokerossa).

Älä lataa akku yli 35° C (95° F) tai alle 0° C (32° F) lämpötilassa.

SCORE-akun voi vaihtaa vain Nokka Detectors tai sen valtuuttamat palvelukeskukset.

OIKEA KÄYTTÖTAPA

Ilmaisimen ollessa toiminnassa laite saattaa havaita mukanasikin kantamat metalliesineet tai kenkäsi ja tuottaa virheellisiä signaaleja.



Ilmaisimen ollessa toiminnassa laite ei havaitse mukanasikin olevia metalliesineitä tai kenkiäsi, eikä se tuota vääriä signaaleja.



OIKEA TAPA PYYHKIÄ LAITTEELLA

Väärä etsimen kelan kulma



Oikea etsimen kelan kulma



Väärä tapa pyyhkiä laitteella

Tarkkojen mittaustulosten saavuttamiseksi on tärkeää, että etsimen kela on samansuuntainen maanpinnan kanssa.



Oikea tapa pyyhkiä laitteella

Etsimen kelan on oltava koko ajan maanpinnan suuntainen.



PIKAOPAS

1) Kytke laite päälle painamalla virta- ja asetuspainiketta 3 sekunnin ajan. Näyttöön ilmestyy latauspalkki ja sen alla oleva ohjelmistoversio.



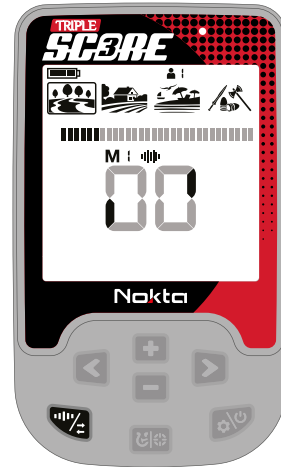
2) Kun laite on kytketty päälle, se käynnistyy Park-tilassa ja Multi-taajuudella. Voit vaihtaa tilaa maasto-olosuhteiden mukaisesti. Löydät lisätietoja etsintämodeista ja -taajuuksista jäljempänä tästä käyttöoppaasta.



3) Voit tarvittaessa lisätä herkkyyttä Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla. Herkkyyden lisääminen mahdollistaa suuremman syvyyden. Jos ympäristö tai maaperä kuitenkin aiheuttaa laitteessa liiallista häiriötä, sinun on pienennettävä herkkyyttä.



4. Jos laite vastaanottaa häiriötä, kun herkkyysetusta nostetaan, voit kytkeä häiriönpoiston päälle painamalla pitkään Taajuus ja häiriönpoisto -painiketta ennen herkkyysetuksen pienentämistä.



5) Voit aloittaa etsinnän!

YLEISET JA TILAAN PERUSTUVAT ASETUKSET

Tietyt asetukset ovat yhteisiä kaikille tiloille; näiden asetusten muutokset tulevat voimaan kaikissa tiloissa.

Useimmat asetukset ovat tilakohtaisia, ja ne vaikuttavat vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

Yleiset asetukset ja tilakohtaiset asetukset on esitetty alla:

Yleiset Asetukset



Herkkyys (Sensitivity)



Äänenvoimakkuus (Volume)



Taustavalo (Backlight)



Bluetooth



Värinä (Vibration)



LED-Valo (LED Flashlight)

Ohjelmakohtaiset Asetukset

DOUBLE
TRIPLE



Mukautettu Häiriönpoistokuvio
(Custom Discrimination Pattern)



Taajuus / Häiriönpoisto
(Frequency / Noise Cancellation)

DOUBLE
TRIPLE



Maahäiriön Poisto
(Ground Balance)

DOUBLE
TRIPLE



Palautumisnopeus
(Recovery Speed)

DOUBLE
TRIPLE



Syvien Kohteiden Yksilöiminen (dt)

DOUBLE
TRIPLE



Raudan Erottelu (Iron Filter)

TRIPLE



Raudan Hylkiminen
(Iron Reject (Ir))



Maaäänän Vaimennus
(Ground Suppressor)

TRIPLE



Äänen Vahvistus (AG)

DOUBLE
TRIPLE



Notch

TRIPLE



Äänien Määrä (Number of Tones)

TRIPLE



Raudan Äänenvoimakkuus
(Iron Volume)

TRIPLE



Äänen Katkaisupiste (Tone Break)

TRIPLE



Eroittelukyky

TRIPLE



Pullonkorkkien Erottelu
(Bottle Cap Rejection)

ETSINTÄTILAT

SCORE ja DOUBLE SCORE tarjoaa 3 ja TRIPLE SCORE tarjoaa 4 etsintätilaa, jotka on suunniteltu erilaisiin maastoihin ja erilaisille kohteille.



Siirtyminen Hakutilojen Välillä

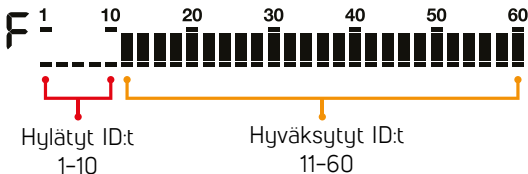
Voit siirtyä tilojen välillä helposti käyttämällä Oikea- ja Vasen-painikkeita. Valittu tila näkyy kehystettynä.



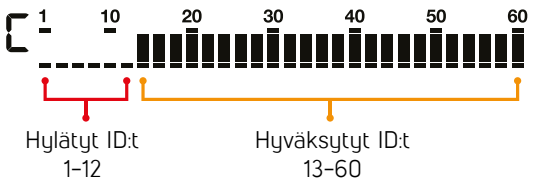
PARK

Suunniteltu kolikoiden ja korujen etsimiseen kaupunkialueilla ja puistoissa, joissa on paljon nykyaikaista roskaa (alumiinifoliota, vetokorkkeja, pullonkorkkeja jne.). SCORE- ja DOUBLE SCORE -malleissa on 3 merkkiääntä puistotilassa. Laite tuottaa matalan äänimerkin rautametallien kohteille, joiden tunnuksat ovat 01-10, keskikorkean äänimerkin kullalle ja ei-rautametalleille, joiden tunnuksat ovat 11-41, ja korkean äänimerkin ei-rautametalleille, joiden tunnuksat ovat 41-60, kuten hopealle, messingille ja kuparille. TRIPLE SCORE -mallissa merkkiäänten oletusarvoksi on asetettu 2, mutta tässä mallissa käyttäjä voi muuttaa merkkiäänten määrää.

Tämä tila on optimoitu keskikokoisille tai suurille kolikoille sekä koruille. Oletusarvoinen erottelu on asetettu hylkäämään kohdetunnuksat 10:een asti rautaisten kohteiden poissulkemiseksi.



Voit välttää alumiinin kaltaisia kohteita käyttämällä mukautettua erottelukuvioita (Custom Discrimination Pattern). Tässä kuviossa oletusarvoinen erottelu on asetettu hylkäämään kohdetunnuksat 12:een asti.



Kultaiset kohteet voivat sijoittua 11-12 ID:n välille. Kun tämä kuvio on valittuna, et voi havaita kohteita, joiden tunnuksat ovat 11-12.

Alumiinifolio tuottaa tyypillisesti kohdetunnuksen 11. Muodosta riippuen sen kohdetunnus voi kuitenkin nousta jopa 20:een.

Tässä tilassa voidaan käyttää sekä yksittäisiä taajuuksia että useita taajuuksia. Voit valita haluamasi taajuuden kohdetyypin perusteella. Monitaajuus Park-tilassa mahdollistaa maksimaalisen syvyyden ja erottelukyvyn. Tällöin voi esiintyä lievää häiriötä.

Pullonkorkit ovat detektoristeille ei-toivottuja kohteita, ja metallinpaljastimet havaitsevat ne useimmiten ei-rautapitoisina kohteina. Pullonkorkkien hylkäysasetus on lisätty Park-tilaan oletusarvoisesti SCORE- ja DOUBLE SCORE -malleissa. Tämän ominaisuuden avulla voit erottaa pullonkorkit rautana. Tämä ominaisuus toimii vain Multi-taajuudella. TRIPLE SCORE -mallissa käyttäjä voi muuttaa Bottle Cap Rejection -asetusta, ja oletusarvoksi on asetettu nolla (0).



FIELD

Suosittelään kolikoiden ja reliikkien etsintään laitumilla ja viljellyillä/kynnetyillä pelloilla.

Näillä alueilla voi esiintyä rautapitoisia jätteitä ja koksia. Jos haluat tunnistaa kolikot ja reliikit helpommin tällaisten roskien joukosta, voit käyttää mukautettua erottelukuviota (Custom Discrimination Pattern). Tässä kuviossa oletusarvoinen erottelukyky on asetettu hylkäämään kohteen tunnuksat 12:een asti. Tässä tilassa on 2 äänimerkkiä, ja äänimerkin katkaisukohtaksi on asetettu 12 SCORE- ja DOUBLE SCORE -malleissa. Äänien määrä (Number of Tones) ja äänten katkaisupisteen (Tone Break) tasot ovat SCORE- ja DOUBLE SCORE -malleissa Field-tilassa asetettu 2 äänelle ja 12:ksi, eikä käyttäjä voi muuttaa niitä. TRIPLE SCORE -mallissa käyttäjä voi säätää äänien lukumäärää (Number of Tones) ja äänien katkaisupisteitä (Tone Break).

Tässä tilassa voidaan käyttää sekä yksittäistä taajuutta että useita taajuuksia. Monitaajuus Field-tilassa mahdollistaa maksimaalisen syvyyden ja erottelukyvyn.

Tunnusten 11-15 ID-erottelukyky on erilainen Park- ja Field-tilassa. Saatat nähdä eri tunnuksen kussakin tilassa kohteille, jotka sijoittuvat tälle tunnistealueelle.

Park- ja Field-tiloissa on kolme erilaista monitaajuutta: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) ja Multi-3 (M3). Lisätietoja on kohdassa Taajuus.

Park- ja Field-tiloissa käytetään eri algoritmeja M3 Multi -taajuudella. Roskaisissa ympäristöissä olisi käytettävä mieluummin M3 Multi -taajuutta Park-tilassa. Kun kohde on eristyksissä maan alla, tunnus on sama molemmissa tiloissa. Jos kohde on kuitenkin roskien, kuten alumiinifolion, läheisyydessä, Multi 3 -toiminto Park-tilassa tuottaa tarkemman tunnisteiden kohteelle.



BEACH

Tämä tila on optimoitu käytettäväksi kuivalla tai märällä rantahiekalla sekä vedenalaisessa käytössä jopa 5 metriin (16 jalkaan) asti.

Rantahiekassa ja meressä tyypillisesti esiintyvä suola aiheuttaa sen, että hiekka ja vesi ovat hyvin johtavia, mikä aiheuttaa häiriöitä ja vääriä signaaleja. Yksitaajuusilmaisimet eivät voi toimia näissä ympäristöissä tai ne toimivat huonosti. Monitaajuusilmaisimilla voidaan minimoida tämä häiriö, mikä mahdollistaa maksimaalisen suorituskyvyn näissä ympäristöissä.

Näistä syistä yksittäistä taajuutta ei voi käyttää Beach-tilassa. Kun Beach-tila valitaan, laite siirtyy automaattisesti Multi frequency -tilaan, eikä yksittäistä taajuutta voi valita.

SCORE- ja DOUBLE SCORE -malleissa Beach-tilassa äänien määrä (Number of Tones) on asetettu 2-ääniseksi ja äänien katkaisupistetaso (Tone Break) on asetettu 10:een, eikä käyttäjä voi muuttaa sitä. TRIPLE SCORE -mallissa käyttäjä voi säätää äänien lukumäärää ja äänien katkaisupistettä.

Black Sand

Joitakin rantoja peittää musta hiekka, joka sisältää luonnostaan rautaa. Tällaiset rannat tekevät metallin havaitsemisesta lähes mahdotonta. Beach-tila tunnistaa mustan hiekan automaattisesti ja näyttää varoituskuvakkeen näytön yläosassa info-kohdassa.



Kun tämä kuvake katoaa, laite jatkaa normaalia toimintaansa.

TÄRKEÄÄ! Sen jälkeen, kun laite on upotettu veden alle ja otettu vedestä, kaiuttimen suojus saattaa täyttyä vedellä ja laitteen ääni saattaa vaimentua. Tämä on normaalia. Ravista tällaisessa tapauksessa kaiutinkannen sisällä oleva vesi kevyesti pois, ja ääni palautuu normaaliksi.



RELIC

Hyvin syvällä sijaitsevien kohteiden arvot voivat olla lähellä ympäröivää maaperää, joten niitä ei välttämättä havaita. Relic-tilan avulla voit havaita kohteita syvyyksissä, joita ei voida havaita muissa tiloissa. Tämä tila nolaa maahäiriönpoiston, jolloin ilmaisimella voidaan havaita syvällä olevia kolikoita ja suuriakin massoja. Tässä tilassa reuna-alueiden syvyyksissä olevat kohteet eivät kuitenkaan välttämättä anna tunnusta tai niiden tunnistus voi olla epävarma.

Vain monitaajuus toimii Relic-tilassa.

Relic-tilassa äänen voimakkuus ja taajuus kohteen tunnistamisessa muuttuvat suhteessa signaalin voimakkuuteen. Siksi Relic-tilassa ei ole asetuksia äänen lukumäärälle (Number of Tones), raudan äänenvoimakkuudelle (Iron Volume) tai äänen katkaisupisteelle (Tone Break Point). Relic-tilasta puuttuvat myös muissa tiloissa olevat rautasuodatin (Iron Filter), maaäänien vaimennus (Ground Suppressor) ja pullonkorkin erotteluominaisuudet (Bottle Cap Rejection). Relic-tilassa on Iron Reject (Ir) ja Audio Gain (AG) -ominaisuudet, jotka eivät ole käytettävissä muissa tiloissa.


SCORE- ja DOUBLE SCORE -Mallien Hakutilojen Erot:


Park-tilassa äänien määrä (Number of Tones) on asetettu 3-ääniseksi, kun taas Field- ja Beach-tiloissa äänien määrä on asetettu 2-ääniseksi.

Park-tilassa pullonkorkkien hylkäys (Bottle Cap Rejection) on asetettu tasolle 6, kun taas Field- ja Beach-tiloissa se on asetettu tasolle 0.

SCORESSA Rautasuodattimen (Iron Filter) arvo on oletusarvoisesti asetettu korkeammalle tasolle (8) Park- ja Beach-tiloissa ja Field-tilassa matalammalle tasolle (3).

HERKKYYS

 Herkkyys on laitteen syvyysasetus. Sitä käytetään myös ympäröivän ympäristön sähkömagneettisten signaalien ja maasta lähetettyjen häiriösignaalien poistamiseen.

 Herkkyysasetus on 15 tasoa TRIPLE SCORESSA, 10 tasoa DOUBLE SCORESSA ja 5 tasoa SCORESSA.

Herkkyysasetus riippuu henkilökohtaisista mieltymyksistä. On kuitenkin tärkeää asettaa herkkyys korkeimmalle mahdolliselle tasolle, jolla ei kuulu suuria poksahdusääniä, jotta välttyään pienempien ja syvempien kohteiden huomaamatta jäämiseltä.

Herkkyys on kaikkien tilojen yhteinen asetus, ja tämän asetuksen muutokset vaikuttavat kaikkiin tiloihin.

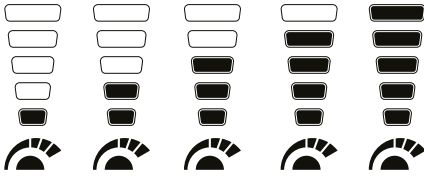
Herkkyyden Säättäminen

Käytä päänäytössä Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeita herkkyytason nostamiseen tai laskemiseen. Voit vaihtaa tasoja yksitellen napsauttamalla tai pitää painettuna muuttaaksesi niitä nopeasti. Herkkyytaso näkyy Target ID -näytössä.



Herkkyyksilmaisain sijaitsee Target ID:n vasemmalla puolella. Indikaattori koostuu viidestä palkista. Kukin palkki edustaa 3 herkkyytasoja TRIPLE SCORE:ssa, 2 herkkyytasoja DOUBLE SCORE:ssa ja 1 herkkyytaso SCORE:ssa.

Herkkyyssmittarin kutakin tasoa vastaavat herkkyysarvot on esitetty alla:



SCORE	1	2	3	4	5
DOUBLE	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10
TRIPLE	1-3	4-6	7-9	10-12	13-15

Laite käynnistyy aina viimeksi säädetyllä herkkyystasolla.

TÄRKEÄÄ! Saavuttaaksesi parhaan mahdollisen syvyysasuorituskyvyn, sähkömagneettisten häiriöiden aiheuttaman kohinan poistamiseksi kokeile kohinan poistamista automaattisesti ensin ennen herkkyystason pienentämistä.

SYVYYDEN ILMAISIN

Laite antaa arvon kohteen syvyydestä signaalin voimakkuuden perusteella paikantamisen aikana.

Syvyysilmaisim näyttää kohteen etäisyyden pinnasta 5 eri tasolla etsinnän aikana. Kohteen tullessa lähemmäksi tasot pienenevät ja päinvastoin.

Syvyuden tunnistus on säädetty olettaen, että kohde on 2,5 cm (1") kolikko. Todellinen syvyys vaihtelee kohteen koon mukaan. Ilmaisim ilmaisee esimerkiksi enemmän syvyyttä kohteelle, joka on pienempi kuin 2,5 cm (1") kolikko, ja vähemmän syvyyttä suuremmalle kohteelle.


Pinnalla oleva kohde

Syvällä oleva kohde



TÄRKEÄÄ! Koska laitteen toimintataajuudella on suora vaikutus laitteen toimintaan, arvioitu syvyys voi vaihdella saman kohteen osalta taajuuden muuttuessa.

TAAJUUS

 SCORE tarjoaa monitaajuus-tiloja (M1/M2/M3), joissa laaja valikoima taajuuksia toimii samanaikaisesti, ja myös yksittäisiä taajuuksia. SCORE- ja DOUBLE SCORE -malleissa vain 15 kHz on käytettävissä yksittäisenä taajuutena. TRIPLE SCORE -mallissa käyttäjä voi valita 4 kHz:n, 15 kHz:n ja 20 kHz:n taajuuksien välillä.

M  **15kHz**

Voit vaihtaa taajuuksien välillä helposti painamalla lyhyesti Frequency & Noise Cancellation -painiketta. Häiriönpoisto voidaan suorittaa painamalla pitkään samaa painiketta.

On suositeltavaa käyttää monitaajuutta kaikissa tiloissa. Kun monitaajuus on valittuna, näytössä näkyy kirjain "M". Kun valitaan yksittäinen taajuus, taajuus näkyy numerona näytössä.

Taajuus vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

Alueilla, joilla on sähkömagneettisia häiriöitä, yksittäiset taajuudet voivat olla vähemmän häiriöllisiä kuin monitaajuus. Ne eivät kuitenkaan ole yhtä herkkiä monille kohteille samanaikaisesti.

Monitaajuus (Multi Frequency)

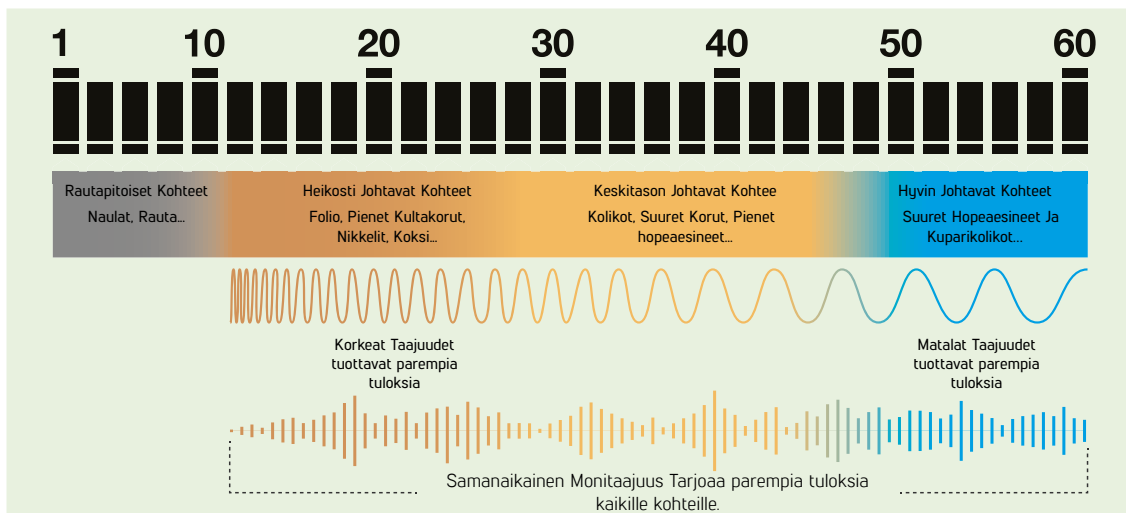
Monitaajuus, joka käyttää useita taajuuksia samanaikaisesti, tarjoaa käyttäjälle mahdollisuuden kattaa laajemman kohteiden kirjon kaikäntyyppisissä maastoissa.

Lisäksi se tarjoaa maksimaalisen syvyyden suurelle määrälle erikokoisia metalleja märällä suolaisella rantahiekalla ja veden alla minimoimalla maaperän aiheuttaman häiriön.

Tilat ja Taajuudet

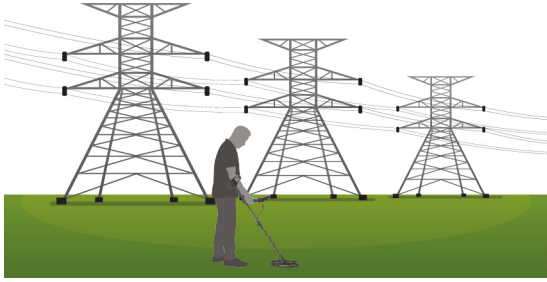
Toisin kuin Beach- ja Relic-tilat, Park- ja Field-tilat tarjoavat kolme Multi-taajuutta: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) ja Multi-3 (M3). M1 on herkempi korkeammille johteille, kun taas M2 havaitsee matalammat johteet paremmin.

M3 on ihanteellinen kosteille, märille ja/tai johtaville maaperille. Se vähentää maaperän kosteuden vaikutusta, joka voi aiheuttaa virheitä. Se myös heikentää 10-11 tunnuksia tuottavien kohteiden, kuten koksien ja alumiinifolion, vastetta.



HÄIRIÖNPOISTO (NOISE CANCELLATION)

Sitä käytetään poistamaan sähkömagneettisia häiriöitä, joita laite vastaanottaa toiselta ilmaisimelta, joka toimii samalla taajuualueella lähistöllä tai ympäristöstä (korkeajännitejohdot, matkapuhelintukiasemat, langattomat radiolaitteet ja muut sähkömagneettiset laitteet).



Käytettävissä on 13 kanavaa kaikille taajuuksille, mukaan lukien monitaajuus. Oletuskanava on 1.

Häiriönpoisto vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan ja taajuuteen; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin tai taajuuksiin.

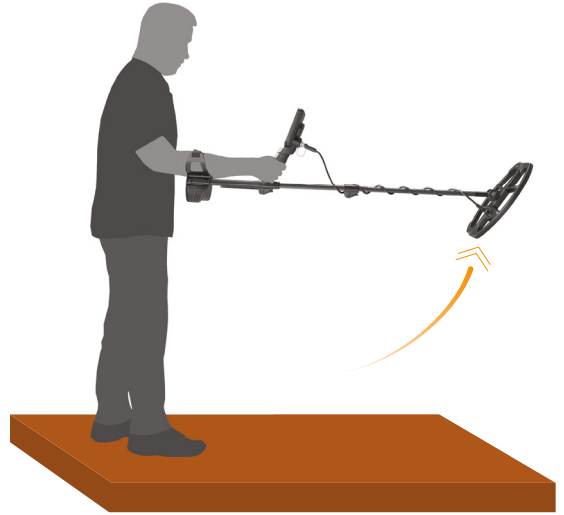
Jos kelan ollessa ilmassa vastaanotetaan liikaa häiriötä, se voi johtua paikallisista sähkömagneettisista signaaleista tai korkeasta herkkyydestä.

Saavuttaaksesi parhaan mahdollisen syvyys suorituskyvyn ja poistaaksesi sähkömagneettisten häiriöiden aiheuttaman häiriön, kokeile ensin häiriönpoistoa (Noise Cancellation) ennen herkkyytason pienentämistä.

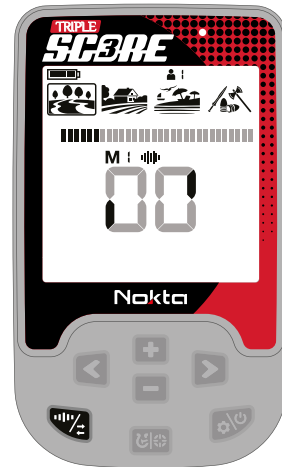
Ilmaisimet voivat muuttua kohinaisiksi sähköisten häiriöiden vuoksi, ja ne voivat käyttäytyä epävakaasti, kuten menettää syvyyttä tai kohteen tunnistus voi olla epävakaata. Noise Cancellation -asetuksella voit poistaa ei-toivotun häiriön.

Häiriönpoisto

1. Ennen kuin suoritat häiriönpoiston, nosta laite ilmaan kuvan osoittamalla tavalla ja pidä sitä paikallaan, kunnes prosessi on valmis.



2. Voit käynnistää häiriönpoiston painamalla pitkään Frequency & Noise Cancellation (Taajuus ja häiriönpoisto) -painiketta.



3. Kun prosessi on valmis, automaattisesti valittu kanavanumero tulee näyttöön ja kuuluu vahvistusääni.

TÄRKEÄÄ! Häiriönpoisto valitsee hiljaisimman kanavan eri kriteerien perusteella. Joskus valitulla kanavalla voi kuitenkin esiintyä jonkin verran kohinaa.

KOHDETUNNUS (TARGET ID)

Kohteen tunnus (2-numeroinen näytön keskellä) on metallinilmaisimen tuottama numero, joka perustuu metallien johtavuuteen ja antaa käyttäjälle käsityksen siitä, mikä kohde saattaa olla.



Kohteen tunnus näkyy näytössä kaksinumeroisena ja vaihtelee välillä 01-60.

SCOREn kohdetunnusasteikko koostuu 30 rivistä, ja jokainen rivi edustaa kahta kohdetunnusta.



Sen lisäksi, että kohteen tunnus näkyy näytön keskellä, tunnus on merkitty myös pienellä kursorilla tunnusasteikon alla.

Rautapitoinen vaihteluväli on 1-10.

Ei-rautapitoinen vaihteluväli on 11-60.

Joissakin tapauksissa laite voi tuottaa useita tunnisteita samalle kohteelle. Toisin sanoen tunnukset voivat olla epävarmoja. Tämä voi johtua useista tekijöistä. Kohteen suunta, syvyys, metallin puhtaus, korrosio, maaperän mineralisointisaste jne. Jopa etsintäkalan heilahdussuunta voi aiheuttaa sen, että laite tuottaa useita tunnistetietoja.

Joissakin tapauksissa laite ei ehkä pysty antamaan mitään tunnistetta. Laitteen on saatava kohteesta vahva ja selkeä signaali, jotta se voi antaa tunnistuksen. Sen vuoksi laite ei välttämättä pysty antamaan tunnistusta kohteille, jotka ovat rajasyvyudessa, tai pienemmille kohteille, vaikka laite havaitsisikin ne.

Muista, että kohdetunnukset ovat "todennäköisiä", toisin sanoen arvioituja lukuja, eikä haudatun esineen ominaisuuksia voida tietää tarkalleen ennen kuin se on kaivettu esiin.

Ei-rautametallien, kuten kuparin, hopean, alumiinin ja lyijyn, tunnustusarvot ovat korkeat. Kullan tunnistuskohdealue on laaja ja voi kuulua samalle alueelle kuin metallijätteet, kuten folio, ruuvikorkit ja vetokorkit. Jos siis etsit kultakohteita, on odotettavissa, että esiin nousee jonkin verran jätemetalleja.

Kolikot, joita etsitään eri puolilta maailmaa, on valmistettu eri metalleista ja ovat erikokoisia eri maantieteellisissä paikoissa ja historiallisina aikakausina. Jotta tietyllä alueella olevien kolikoiden Target ID -tunnukset saataisiin selville, on suositeltavaa tehdä testi tällaisten kolikoiden näytteillä, jos mahdollista.

Voi viedä jonkin aikaa ja vaatia harjaantumista, ennen kuin voit hyödyntää kohdetunnistustoimintoa parhaalla mahdollisella tavalla etsintäalueellasi. Eri merkkien ja mallien ilmaisimet tuottavat erilaisia kohteen tunnistenumeroita.

**EROTTELUKUVIOT
(DISCRIMINATION PATTERNS)**



SCORE tarjoaa käyttäjille kehittyneet erotteluasetukset käytön helpottamiseksi.

Käyttämällä Pinpoint & Discrimination -painiketta voit valita yhden kolmesta erilaisesta esiasetetusta erottelukuviosta ja yhden erottelukuvion, joka on täysin käyttäjän hallittavissa.

Park-, Field- ja Beach-tilojen oletusarvoinen erottelukuvio on "F"-erottelukuvio, joka tarkoittaa Ferrous Off. Relic-tilan oletusarvoinen erottelukuvio on All Metals (A) -erottelukuvio.

SCORE:ssa kaksi tunnistetta hylätään tai hyväksytään samanaikaisesti.

Erotteluasetus vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

All Metal -Erottelukuvio



Tässä kuviossa kaikki tunnuksat hyväksytään tunnustusasteikolla (1-60). Toisin sanoen kaikki asteikon viivat ovat näkyvissä, eikä yhtään tunnistetta hylätä. Laite antaa äänivastauksen kaikille metalleille ja maaperälle, ja niiden tunnuksat näkyvät näytöllä.

Ground Off -Erottelukuvio



Tässä kuviossa laite ei vastaanota maahäiriötä eikä anna sille ääni- tai kohdetunnistetta. Target ID:t 1 ja 2 ovat pois päältä (hylätään) ja loput ovat avoimia (hyväksytään).

Ferrous Off -Erottelukuvio



Tässä kuviossa laite ei anna ääntä tai kohteen tunnustusta rautapitoisille kohteille. Kohteen tunnuksat 1-10 on kytketty pois päältä (hylätään) ja loput ovat avoimia (hyväksytään).

Custom -Erottelukuvio



Tämän mallin avulla käyttäjät voivat luoda oman erottelumallinsa sen mukaan, minkä tyyppisiä kohteita he haluavat hyväksyä tai hylätä. Hylätyt tunnuksat vaihtelevat hakutilan mukaan.

Tunnusten hyväksymisestä ja hylkäämisestä käytetään myös nimitystä "notch", ja tämä toiminto on käytettävissä TRIPLE SCORE- ja DOUBLE SCORE -malleissa.

Custom Discrimination erottelukuvion oletusarvoiset, hyväksytyt ja hylätyt tunnuksat kussakin tilassa on esitetty alla olevassa taulukossa:

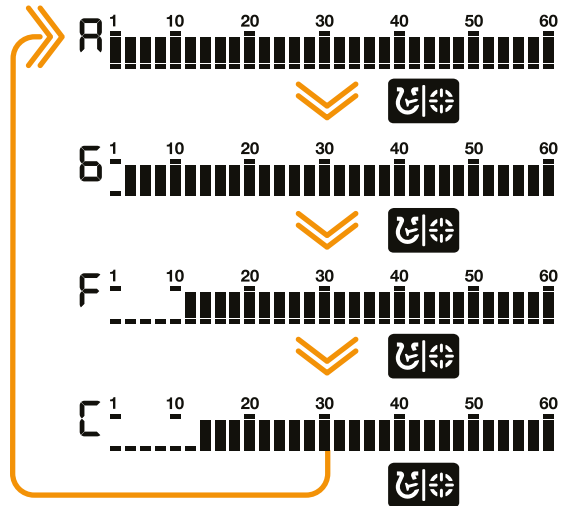
Etsintätila	Hylätyt ID:t	Hyväksytyt ID:t
PUISTO	1-12	13-60
PELTO	1-12	13-60
HIEKKARANTA	1-10	11-60
RELIIKKI	1-10	11-60

Oletuserottelukuviot

Etsintätila	EROTTELUKUVIOT (DISCRIMINATION PATTERNS)
PUISTO	Rautapitoinen Pois Päältä (F)
PELTO	Rautapitoinen Pois Päältä (F)
HIEKKARANTA	Rautapitoinen Pois Päältä (F)
RELIIKKI	Kaikki Metalli (A)

Erottelukuvion Valinta

Erotuskuvio muuttuu joka kerta, kun painat päänäytön Pinpoint & Discrimination -painiketta.



PINPOINT



Pinpoint tarkoittaa havaitun kohteen keskipisteen tai tarkan sijainnin löytämistä.

SCORE on liiketunnistin. Toisin sanoen sinun on liikutettava kela kohteen yli tai kohdetta etsintäkelan yli, jotta laite havaitseisi kohteen. Pinpoint-tila on liikkumaton tila. Laite antaa edelleen signaalin, kun etsintäkela pidetään paikallaan kohteen päällä.

Kun Pinpoint & Discrimination -painiketta painetaan, käyttämättömät kuvakkeet poistetaan näytöstä. PP tulee näytöön.



Pinpoint-tilassa laite ei erottele metalleja eikä anna Target ID:tä.

Käyttääksesi pinpoint-ominaisuutta:

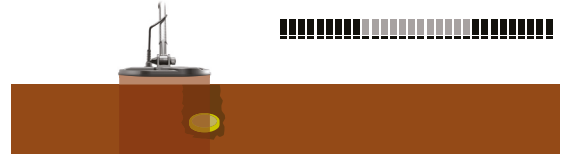
1. Kun kohde on havaittu, siirrä kela syrjään, missä kohdetta ei ole havaittavissa, ja paina Pinpoint & Discrimination -painiketta.



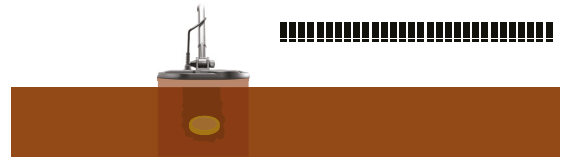
2. Pidä painiketta painettuna ja tuo etsintäkela hitaasti ja maanpinnan suuntaisesti lähemmäs kohdetta.



3. Signaalin ääni voimistuu ja sen korkeus muuttuu, kun se lähestyy kohdekeskipistettä, ja ID-asteikon palkit alkavat täyttyä ulkopuolelta sisäpuolelle.




4. Merkitse työkalulla tai jalalla paikka, jossa ääni on voimakkain.



5. Toista edellä kuvattu menettely muuttamalla suuntaa 90°. Parista eri suunnasta suoritettavat toimet kaventavat kohdealuetta ja antavat tarkimmat yksityiskohdat kohteen sijainnista.



ASETUKSET

 Siirry asetusvalikkoon painamalla kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Kun painiketta on painettu, kaikki asetukset näkyvät näytön alareunassa. Valittu asetus on kehystettyinä. Parempaan näkyvyyden varmistamiseksi se vilkkuu ja sen taso näkyy näytössä.




Voit selata asetuksia käyttämällä Oikea ja Vasen-painikkeita.

Voit säätää asetuksen tasoa Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla.

Poistu asetusvalikosta painamalla kerran Power & Settings -painiketta.

1. Maahäiriö **DOUBLE** **TRIPLE**

 SCORE on suunniteltu toimimaan ilman maahäiriön poistoa useimmissa maastoissa. Kokeneille käyttäjille ja erittäin mineralisoiduneilla mailla maahäiriön poisto tuo laitteelle kuitenkin lisää syvyyttä ja vakautta.

Maahäiriön poisto voidaan suorittaa kahdella tavalla: Automaattisesti ja manuaalisesti.

Maahäiriön poistoa ei voi suorittaa Relic-tilassa.

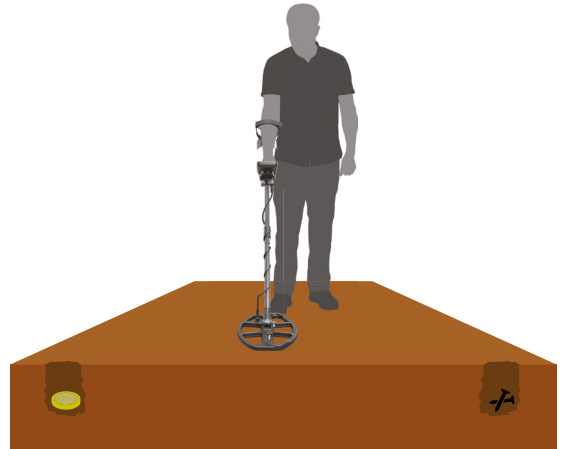
Maahäiriön poisto vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

Laitteen maahäiriön poisto tapahtuu välillä 0-20 Beach-tilassa ja välillä 0-99 kaikissa muissa tiloissa.

Automaattinen Maahäiriön Poisto

Automaattinen maahäiriön poisto suoritetaan seuraavasti kaikissa hakutiloissa:

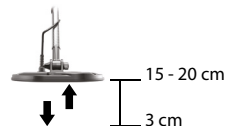
1. Etsi paikka, jossa ei ole metallia.



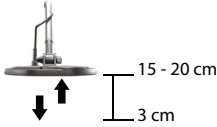
2. Paina Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta skrollataksesi maahäiriön poistoasetukseen ja paina Pinpoint & Discrimination (Pistemittaus ja erottelu) -painiketta ja pidä sitä painettuna. Maahäiriön poiston kuvake alkaa vilkkua yläreunan info-kohdassa ja maahäiriön poiston taso näkyy näytön keskellä. Jos maahäiriön poistoa ei ole aiemmin suoritettu, tämä taso on aina nolla (0).



3. Aloita kelan ylös ja alas pumppaaminen noin 15-20 cm (~6"- 8") korkeudelta maanpinnasta 3 cm (~1") korkeudelle maanpinnasta tasaisin liikkein ja pitämällä se samansuuntaisena maanpinnan kanssa.



4. Jatka, kunnes ääni vaimenee vasteena maahan. Maapohjaolosuhteista riippuen kestää yleensä noin 5-6 pumppeusta, ennen kuin maahäiriönpoisto on valmis.



5. Kun maahäiriön poisto on suoritettu, maahäiriön taso näkyy näytössä kohdassa Target ID (kohteen tunnus). Varmistaaksesi, että maahäiriön poisto on asianmukainen, tee maahäiriön poisto vähintään 2-3 kertaa ja tarkista maahäiriön tasot näytöstä. Yleensä tasojen välinen ero ei saa olla suurempi kuin 1-2 numeroa.



6. Jos et pysty suorittamaan maahäiriön poistoa, se tarkoittaa, että maaperä on joko liian johtava tai ei ole mineralisoitunut tai että etsintäkelan alapuolella on kohde. Yritä tällaisessa tapauksessa maahäiriön poistoa uudelleen eri kohdassa.

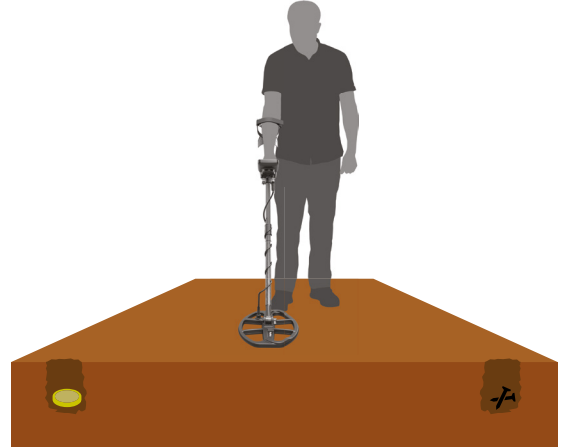
TÄRKEÄÄ! Laite nolaa maahäiriöpoiston arvon automaattisesti noltaan (0), kun maahäiriönpoistoa ei voi suorittaa Park- ja Field-tiloissa.

TÄRKEÄÄ! Kun olet suorittanut automaattisen maahäiriön poiston Beach-tilassa, jos häiriönpoisto (Noise Cancellation) on aktivoitu, tee maahäiriön poisto uudelleen havaitsemisen parantamiseksi.

Manuaalinen Maahäiriön Poisto

Mahdollistaa maahäiriön poiston tason manuaalisen muokkaamisen. Tätä ei pidetä suositeltavana lähinnä siksi, että se vie aikaa. Se on kuitenkin suositeltavin vaihtoehto tapauksissa, joissa onnistunutta maahäiriön poistoa ei voida suorittaa muilla menetelmillä tai automaattiseen häiriönpoistoon tarvitaan pieniä korjauksia.

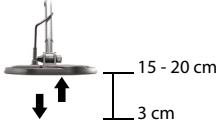
1. Etsi vapaa paikka, jossa ei ole metalleja.



2. Siirry maatasapainoasetukseen painamalla Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Maahäiriön poiston taso näkyy näytön keskellä.



3. Sinun on kuunneltava maasta tulevia ääniä, jotta voit suorittaa manuaalisen maahäiriön poiston. Pumpkaa kelaä ylös ja alas noin 15-20 cm (~6"-8") korkeudelta maanpinnasta 3 cm:n (~1") korkeudelle maanpinnasta tasaisilla liikkeillä ja pitämällä se yhdensuuntaisena maanpinnan kanssa.



4. Jos saat matalan äänen, kun pumppaat kelaä, se tarkoittaa, että sinun on lisättävä maahäiriön poiston arvoa Plus (+) -painikkeella. Toisaalta, jos saat korkean äänen, sinun pitäisi pienentää maahäiriön poiston arvoa käyttämällä miinus (-) -painiketta.



5. Jatka edellä mainittua prosessia, kunnes maavaste on poistettu.

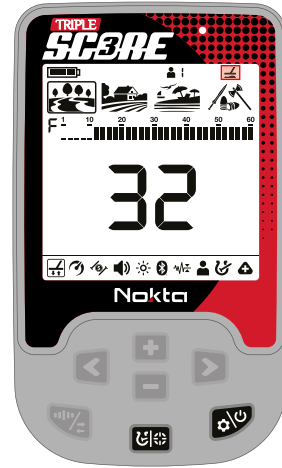
Maahäiriön poiston arvo voi vaihdella yksittäisen taajuuden ja monitaajuuden osalta tietyissä maalajeissa.

Tietyissä maastoissa ääni ei välttämättä poistu kokonaan. Tässä tapauksessa, jos maanpinnan ääni on minimoitu, se tarkoittaa, että maahäiriön poisto on suoritettu.

Maaperän Muutosten Seuranta (Ground Tracking)

Laite seuraa maaperän muutoksia etsinnän aikana ja päivittää maahäiriön poiston automaattisesti. Maaperän muutokset, jotka eivät näy silmin, vaikuttavat ilmaisimen syvyys- ja erottelukyvyyen.

Siirry maahäiriön poiston asetuksiin painamalla Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Paina kerran Pinpoint & Discrimination -painiketta. Info-kohdassa, näytön yläosassa, näkyy maanpinnan seuranta -kuvake.



Laite päivittää maahäiriön poiston automaattisesti niin kauan kuin kela liikkuu maanpinnan yläpuolella. Se ei anna mitään palautetta käyttäjälle.

Seuranta soveltuu käytettäväksi alueilla, joilla on erilaisia maarakenteita samalla maa-alueella tai pelloilla, joilla mineralisoituneet kivet ovat hajallaan toisistaan. Jos käytät maaperäseurantaa alueilla, joilla esiintyy runsaasti kuumia kiviä, laite ei välttämättä pysty poistamaan näitä voimakkaasti mineralisoituneita kiviä tai pienemmät tai syvemmällä olevat metallit saattavat jäädä huomaamatta.

TÄRKEÄÄ! Kun seurantatoiminto on aktivoitu, näytössä vilkkuu maahäiriön poiston taso. Retictilassa, kun sekundääri maahäiriönpoisto (katso seuraava kohta) aktivoidaan, kun seurantatoiminto on päällä, maahäiriön poiston taso näkyy tasaisesti.

Maahäiriön Poisto Rannalla

DOUBLE SCORE- ja TRIPLE SCORE -malleissa käyttäjillä on maahäiriön poiston lisäksi myös Stability-asetus. Tämä asetus vähentää rannan maasta tulevaa häiriötä ja vääriä signaaleja, mikä mahdollistaa vaivattomamman etsinnän. Käyttäjät voivat halutessaan saada ympäristöönsä parhaiten sopivat asetukset suorittamalla automaattisen maahäiriön poiston. Vaihtoehtoisesti he voivat säätää vakauden (Stability) parhaiten havaitsemisolosuhteisiinsa sopivaksi.

Beach-tilassa käyttäjät voivat säätää maahäiriön poiston tasoa välillä -1 ja -5 valitakseen ympäristöön sopivan vakaustason.



Maahäiriön poiston nolataso (0) edustaa vakainta tasoa. Vakaustason laskeminen kohti -5:tä voi lisätä rantahiekasta peräisin olevia ääniä ja lisätä todennäköisyyttä havaita heikosti johtavia metalleja, kuten kultaa, joka antaa tunnuksen 11.

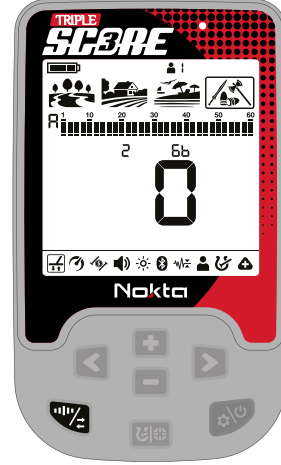


Toinen Maahäiriön Poisto Reliikkiohjelmassa

Konfiguroinnista johtuen reliikkiohjelmaa käytettäessä ohjelma voi aiheuttaa laitteeseen haamupiippauksia maaperän muutosten ja mineralisointeiden/kuumien kivien takia. Tämä voi aiheuttaa epä mukavuutta käyttäjässä etsinnän aikana. Reliikkiohjelma tarjoaa käyttäjälle toisen maahäiriön poiston ominaisuuden, jotta mineralisointeiden maaperän/kuumien kivien, punaisen saven ja muiden maaperästä tulevien häiriöiden aiheuttamia häiriöitä voidaan hallita. Käyttämällä toista maahäiriön poistoa, maaperän ja tarkemmin kuumien kivien tai saven, rakenteesta/ominaisuuksista riippuen, joissakin tapauksissa, laite voidaan saada täysin hiljaiseksi näiden kohteiden osalta. Muissa tapauksissa, laite tuottaa rikkonaisen signaalin käyttäjälle. Rikkonaiset äänet indikoivat, että kohde on mineralisaatiota/kuuma kivi.

Käyttääksesi tätä ominaisuutta:

1. Paina Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta kerran ja valitse Ground Balance (Maahäiriön poisto).
2. Aktivoi sitten 2. maahäiriön poistotoiminto painamalla Frequency-painiketta. Kun 2. maahäiriön poisto on aktivoitu, näytössä näkyy numero "2" kirjainten Gb yläpuolella.



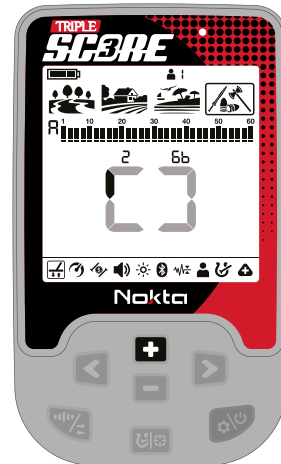
3. Voit suorittaa 2. maahäiriön poiston painamalla pinpoint-painiketta.

Kun Relic-tila on valittuna, 1. ja 2. maahäiriön poisto voidaan suorittaa vain automaattisesti. Manuaalinen maahäiriön poisto ei ole mahdollista.

Voit vaihtaa 2. maahäiriön poistosta ensimmäiseen painamalla Frequency-painiketta uudelleen.

1. ja 2. maahäiriön poistoasetusten nollaaminen Relic-tilassa

Kun Relic-tila on valittuna, paina kerran Power & Settings -painiketta ja valitse Ground Balance. Maahäiriön poiston nollaaminen tapahtuu painamalla pitkään Plus (+) -painiketta. Kun painiketta pidetään alaspainettuna, näytöllä näkyy animaatio. Jos haluat nolata 2. maahäiriön poiston arvon, aktivoi ensin 2. maahäiriön poisto. Nollaa 2. maahäiriön poiston arvo painamalla Plus (+) -painiketta uudelleen.



2. Palautumisnopeus (Recovery Speed)

DOUBLE **TRIPLE**



Recovery Speed -asetus säätää kohteen vasteen nopeutta.

Se mahdollistaa useiden lähekkäin olevien kohteiden erottamisen toisistaan.

Recovery Speed -asetuksen avulla voit havaita pienempiä kohteita roskien tai rautapitoisten kohteiden joukosta.

DOUBLE SCORE:n Recovery Speed -asetus voidaan säätää välillä 1 ja 3. 1 on hitain ja 3 nopein.

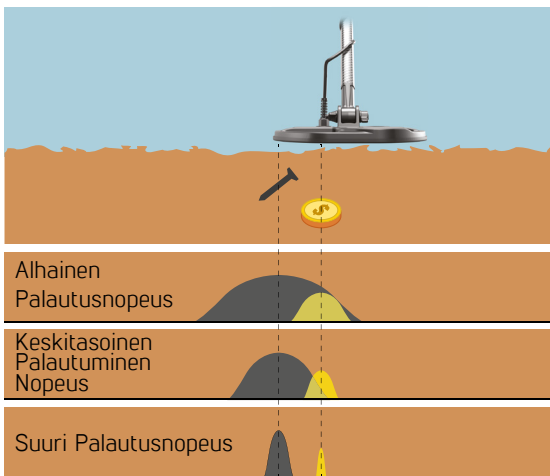
TRIPLE SCORE:n Recovery Speed -asetus voidaan säätää välillä 1 ja 5. 1 on hitain ja 5 nopein.

Recovery Speed -asetus vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

Kun Recovery Speed (Palautumisnopeus) -asetus asetetaan pienempään arvoon, laitteen kyky havaita kohteita lähietäisyydeltä heikkenee, mutta sen syvyys kasvaa.

Vastaavasti korkeampi Recovery Speed -asetus lisää laitteen kykyä havaita kohteita lähietäisyydeltä, mutta vähentää syvyyttä.

On suositeltavaa, että harjoittelet eri metalleilla, jotka on sijoitettu lähelle toisiaan, ennen kuin alat käyttää tätä asetusta.



Palautumisnopeuden Muuttaminen

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse Recovery Speed -asetus käyttäen Oikea & Vasen- painikkeita. Nykyinen taso näkyy näytössä. Muuta palautumisnopeuden tasoa Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla.



Palaa takaisin päänäyttöön painamalla kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta.

TÄRKEÄÄ! Palautumisnopeuden tason nostaminen mahdollistaa nopeamman pyyhkäisyneopeuden ja pienemmän todennäköisyyden jättää kohteita huomaamatta. Recovery Speed -tason nostaminen samalla pyyhkäisyneopeudella auttaa poistamaan maahäiriötä, mutta se vähentää havaintosyvyyttä.

Jos rantahiekalla tai veden alla on paljon maahäiriötä, yritä lisätä palautusnopeutta .

Oletus Palautumisnopeusasetukset

Etsintätila	DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PUISTO	2	3
PELTO	2	3
HIEKKARANTA	2	3
RELIIKKI	-	2

2.1 Syvien Kohteiden Yksilöiminen (dt)

DOUBLE TRIPLE

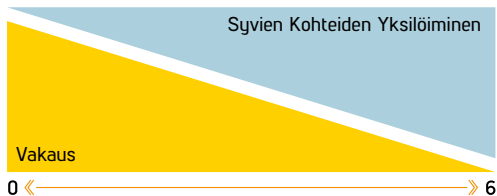


Tämä toiminto mahdollistaa ei-ferrittisten syvällä olevien kohteiden, jotka ovat tulleet maskatuksi tai havaituksi rautaisena kohteena (ferrittinen), havaitsemisen ei-ferrittisenä kohteena.

Voit säätää dt-arvoa 0-6 välillä.

Tätä toimintoa voidaan käyttää kaikissa ohjelmissa paitsi reliikkiohjelmissa sekä yksi- että monitaajuisena.

Mikäli kasvatat arvoa, laitteen vakaus voi pienentyä tai heikentyä.



Säätäminen – Syvien Kohteiden Yksilöiminen

Päästäksesi tähän toimintoon, valitse Palautumisnopeus (recovery speed) ja paina pinpoint-painiketta. Kirjaimet "dt" näkyvät näytön vasemmassa reunassa. Voit muuttaa dt-arvoa 1-6 välillä painamalla (+) tai (-) -painikkeita. Kun arvo on nolla, toiminto on pois päältä.



Tehdasasetettu Syvien Kohteiden Yksilöiminen

Etsintätila	Syvien Kohteiden Yksilöiminen
PUISTO	0
PELTO	1
HIEKKARANTA	0
RELIIKKI	-

3. Rautasuodatin (Iron Filter)

DOUBLE TRIPLE



Iron Filter mahdollistaa sen, että halutut ei-rautaiset kohteet ovat havaittavissa roskaisissa kohteissa, jotka aiemmin olivat raudan peittämiä.

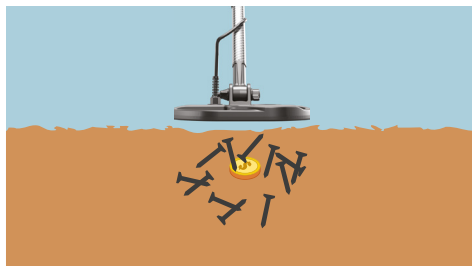
Iron Filter (IF) -asetus vaihtelee välillä 0-9 Park- ja Field-tiloissa ja 1-9 Beach-tilassa. Oletusarvo on 3.

Tämä asetus toimii vain, kun Multi Frequency on valittu. Iron Filter -asetus vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

Relic-tilassa ei ole Iron Filter -asetusta. Sen sijaan käytetään Iron Reject -asetusta.

Taso 9 on kätevä, kun yrität erottaa joitakin ei-toivottuja keskiverrosta johtavia kohteita, kuten haulikonpatruunoita, raudasta.

Matalampi IF-asetus lisää todennäköisyyttä, että rautapitoiset kohteet luokitellaan ei-rautapitoisiin kohteisiin ja päinvastoin.



Rautasuodattimen Muuttaminen

Kun laite toimii Multi frequency -tilassa, paina kerran Power & Settings -painiketta. Valitse Iron Filter (Rautasuodatin) -toiminto oikealla ja vasemmalla painikkeella. Näytössä näkyy nykyinen Iron Filter -taso. Sitä voidaan säätää Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla.




Rautasuodattimen Oletusasetukset

Etsintätila	SCORE*	DOUBLE SCORE TRIPLE SCORE
PUISTO	8	3
PELTO	3	3
HIEKKARANTA	8	3
RELIKKI	-	-

*SCORE-mallissa rautasuodattimen tasoa ei voi muuttaa. Tehtaan asettamat tasot ovat käytössä.

3.1 Raudan Hylkiminen (Ir) TRIPLE

 Relic-tilassa sekä ei-rautaisista että rautaisista kohteista tuotetun äänen voimakkuus ja taajuus muuttuvat vastaanotetun signaalin voimakkuuden mukaan. Rautapitoiset kohteet, erityisesti lähempänä pintaa olevat, on mahdollista erottaa käyttämällä Iron Reject -asetusta. Riippuen rautapitoisen kohteen vastaanottaman signaalin voimakkuudesta laite lähettää matalamman äänen kuin ei-rautapitoisten kohteiden kohdalla, ja taajuus vaihtelee signaalin voimakkuuden mukaan.

Tämä ominaisuus on käytettävissä vain Relic-tilassa. Iron Reject (Ir) -asetus vaihtelee välillä 0-5, ja oletusasetus on 0.

Kun arvo kasvatetaan, todennäköisyys saada rautaa ilmaiseva merkkiääni syvissä ei-rautapitoisissa kohteissa kasvaa.

Raudan Hylkäyksen Säätäminen

Paina virtapainiketta (Power & Settings) kerran. Valitse Raudan hylkäys/Iron Reject (Ir) -toiminto oikea tai vasen -painiketta (Right & Left). Tämänhetkinen Raudan hylkäyksen taso näkyy näytöllä ja kirjaimet "Ir" ilmestyy näytön vasempaan reunaan. Muuta arvoa painamalla (+) tai (-) -painikkeita. Voit muuttaa Ir-arvoa 1-5 välillä.



4. Äänenvoimakkuus (Volume)



Tämän säätimen avulla voit lisätä tai vähentää laitteen äänenvoimakkuutta mieltymystesi ja ympäristöolosuhteiden mukaan.

Äänenvoimakkuuden asetus käsittää 6 tasoa, ja se on oletusarvoisesti asetettu arvoon 3. Kun sammutat ja käynnistät laitteen, se käynnistyy viimeksi valitsemallasi äänenvoimakkuuden tasolla.

Tämä asetus on yhteinen kaikille tiloille; muutokset tulevat voimaan kaikissa tiloissa.

Äänenvoimakkuuden Säätäminen

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse äänenvoimakkuus Oikea & Vasen-painikkeilla. Nykyinen taso näkyy näytössä. Muuta äänenvoimakkuuden tasoa Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla.



Palaa takaisin päänäyttöön painamalla kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta.

Koska äänenvoimakkuus vaikuttaa virrankulutukseen, suosittelemme, ettet nosta sitä enempää kuin on tarpeen.

Voit liittää laitteeseen langalliset kuulokkeet erikseen myytävän kuulokesovitinkaapelin avulla. Kuulokkeiden äänenvoimakkuutta säädetään myös laitteen äänenvoimakkuusasetuksen kautta.

Kun langalliset kuulokkeet on liitetty, kuulokkeiden kuvake ilmestyy näytön yläosassa olevaan info-osioon.



5. Taustavalo



Tämän avulla voit säätää näytön taustavalon tasoa henkilökohtaisten mieltymystesi mukaan.

Arvot vaihtelevat 0:sta 5:een ja A1:stä A5:een. Tasolla 0 taustavalo on pois päältä. Tasoilla 1–5 se palaa jatkuvasti. Tasoilla A1–A5 se syttyy vain lyhyeksi ajaksi, kun kohde havaitaan tai kun navigoidaan valikossa, ja sammuu sitten.

Tämä asetus on yhteinen kaikille tiloille; muutokset tulevat voimaan kaikissa tiloissa.

Voit säätää näppäinten taustavalon tasoa samanaikaisesti näytön taustavaloasetuksen kanssa. Kun taustavaloasetus on valittuna, voit kytkeä näppäimistön taustavalon päälle/pois painamalla Pinpoint & Discrimination -painiketta.

Taustavalon jatkuva käyttö vaikuttaa virrankulutukseen, eikä sitä suositella. Taustavaloasetus palautuu viimeiseen tallennettuun asetukseen, kun laite sammutetaan ja kytketään uudelleen päälle.

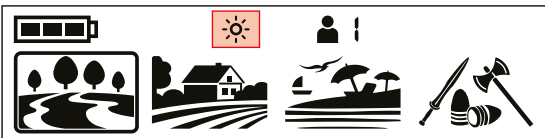
Taustavalon Muuttaminen

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse Taustavalo Oikea & Vasen-painikkeilla. Nykyinen taso näkyy näytössä. Muuta taustavalon tasoa Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla.



Palaa takaisin päänäyttöön painamalla kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta.

Kun taustavalo on päällä, taustavalon kuvake näkyy näytön yläreunan info-osiossa.



6. Bluetooth®



Tätä asetusta käytetään langattoman Bluetooth®-yhteyden kytkemiseen päälle ja pois päältä.

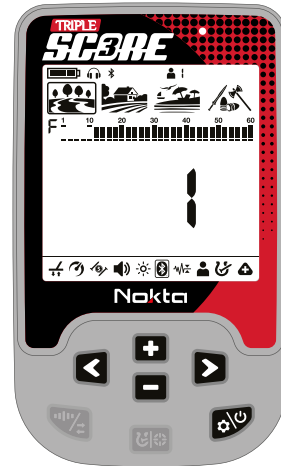
Bluetooth®-asetukseksi voidaan asettaa 0 (pois päältä) tai 1 (päällä). Kun sammutat ja käynnistät laitteen, se käynnistyy viimeksi valitsemallasi asetuksella.

Äänen vastaanottaminen kaiuttimesta ja Bluetooth®-kuulokkeista samanaikaisesti.

Paina Plus (+) -painiketta ja valitse 2, kun Bluetooth®-kuuloke on pariliitetty.

Bluetooth®-Yhteyden Kytkeminen Päälle/Pois

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse Bluetooth® Oikea & Vasen-painikkeilla. Nykyinen arvo näkyy näytössä. Muuta arvoa Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla.



Kun langaton yhteys on kytketty päälle, Bluetooth-kuulokkeet -symboli alkaa vilkkua näytön yläreunassa olevassa info-osiossa.



Laitte etsii kuulokkeet, joiden kanssa se on ensin paritettu, ja yrittää muodostaa niihin yhteyden. Tämä estää laitetta muodostamasta yhteyttä muihin Bluetooth®-laitteisiin, kun Bluetooth®-asetus on päällä. Jos haluat muodostaa laitteen pariliitoksen eri Bluetooth®-kuulokkeiden kanssa (muiden kuin niiden kanssa, joiden kanssa se on alun perin paritettu), sinun on poistettava ne muistista.

Paritettujen Kuulokkeiden Poistaminen Muistista

Jos Pinpoint & Discrimination -painiketta painetaan pitkään Bluetooth®-asetuksissa, kirjaimet "Fd" näkyvät näytössä 2 sekunnin ajan ja luettelo kuulokkeista, jotka oli aiemmin yhdistetty laitteeseen, poistetaan. Jos haluat tämän jälkeen yhdistää uuden kuulokeparin, sinun on toistettava parituksen vaiheet uudelleen.



Kun laite on paritettu minkä tahansa Bluetooth®-kuulokkeen (Nokta BT Headphones tai muut) kanssa, yksi alla olevista kuvakkeista näkyy info-osiossa:

Tavalliset Bluetooth®-kuulokkeet kytketty.

aptX™ Low Latency -kuulokkeet liitetty.

Jos haluat lisätietoja Nokta BT -kuulokkeista, lue kuulokkeiden mukana toimitetut ohjeet.

TÄRKEÄÄ! Kun kuulokkeet on paritettu laitteen kanssa, jos kuulokkeisiin ei lähetetä ääntä 14 minuuttiin, kuulokkeet sammuvat automaattisesti virran säästämiseksi.

7. Maaäänien Vaimennus

(Ground Suppressor)



Tätä tekniikkaa käytetään virheellisten maasignaalien eliminoimiseen vaikeissa maasto-olosuhteissa.

Tätä asetusta voidaan käyttää sekä Multi- että yksittäisissä taajuuksissa. On suositeltavaa jättää tämä asetus pois käytöstä, ellei sitä tarvita.

Voit säätää Ground Suppressor -arvoa välillä 0-8, ja 0 on oletusarvo.

Ground Suppressor -asetus vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

Relic-tilassa ei ole Ground Suppressor -asetusta. Sen sijaan käytetään Audio Gain (AG) -asetusta.

Maaäänien Vaimennuksen Asetusten Muuttaminen
Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse Oikea & Vasen-painikkeilla Ground Suppressor -asetus. Näytössä näkyy nykyinen maaäänien vaimennuksen taso. Voit säätää sitä Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla.



7.1 Äänen Kaista (AG) **TRIPLE**



Audio Gain -asetus lisää heikkojen kohdevasteiden äänivoimakkuutta.

Audio Gain -asetus on käytettävissä vain Relic-tilassa.

Audio Gain (AG) -asetus vaihtelee välillä 1-6, ja oletusasetus on 2.

Äänen Kaistan Säättäminen

Paina virtapainiketta (Power & Settings) kerran. Käyttäen oikea ja vasen (Right & Left) -painikkeita valitse Ground Suppressor/Audio Gain (AG) -toiminto. Tämänhetkinen AG-arvo näkyy näytöllä, samalla kun kirjaimet "AG" ilmaantuvat näytön vasempaan reunaan. Muuta arvoa painamalla (+) tai (-) -painikkeita.



8. Käyttäjäprofiili **DOUBLE** **TRIPLE**



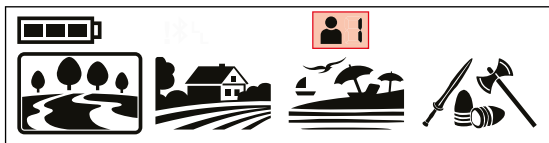
TRIPLE SCORE ja DOUBLE SCORE tarjoavat käyttäjäprofiiliominaisuuden, jolla voit tallentaa asetuksesi ja luoda erilaisia käyttäjäprofiileja.

Tämä on hyvä ominaisuus, jonka avulla käyttäjät voivat säilyttää optimoidut asetukset ja käyttää niitä helposti myöhemmin.

Kaikissa käyttäjäprofiileissa on SCOREn oletusasetukset. TRIPLE SCORE:ssa on 3 ja DOUBLE SCORE:ssa 2 käyttäjäprofiilia.

Käyttäjäprofiili 1 on oletuskäyttäjäprofiili.

Käytössä oleva aktiivinen käyttäjäprofiili näkyy näytön yläreunan info-osiossa.



Käyttäjäprofiiliasetus

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse User Profile (Käyttäjäprofiili) -asetus Oikea & Vasen-painikkeilla. Vasemmalla puolella oleva numero osoittaa käyttäjäprofiilin numeron. Oikealla oleva E-kirjain tarkoittaa, että mitään profiilia ei ole tallennettu, ja F-kirjain tarkoittaa, että käyttäjäprofiili on tallennettu.



Aktiivisen Käyttäjän Profiilin Muuttaminen
 User Profile Setting (Käyttäjaprofiiliasetukset)
 -kohdassa voit muuttaa käyttäjaprofiilia Plus (+) ja
 Miinus (-) -painikkeilla.



Valittu käyttäjaprofiili tulee aktiiviseksi vasta, kun poistut käyttäjaprofiilin asetuksista.

Käyttäjaprofiilin Tallentaminen

TRIPLE SCORE ja DOUBLE SCORE tarkkailevat kaikkia asetuksiin tehtyjä muutoksia, ja vaikka et tallentaisi niitä käyttäjaprofiiliin, laite käynnistyy aina viimeksi tallennetuilla asetuksilla, kun kytket sen pois päältä ja uudelleen päälle.

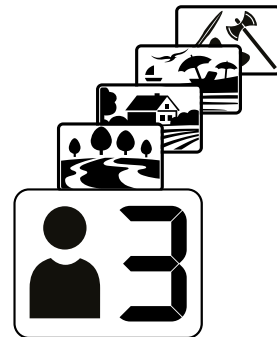
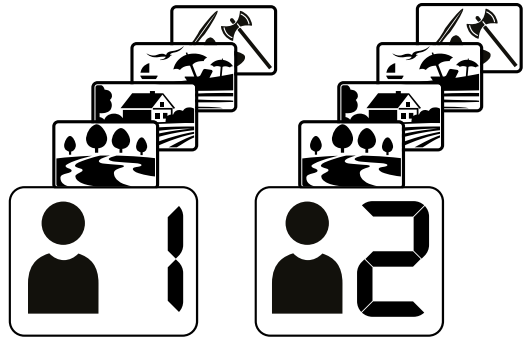
Jos kuitenkin haluat tallentaa asetukset tiettyä sijaintia varten, voit tallentaa ne käyttäjaprofiiliin.

Kun olet valinnut käyttäjaprofiilin numeron User Profile (Käyttäjaprofiili) -asetuksessa, paina ja pidä Pinpoint & Discrimination -painiketta painettuna tallentaaksesi asetukset valittuun käyttäjaprofiiliin. Näyttöön ilmestyy animaatio seuraavalla tavalla.



Kun käyttäjaprofiili on tallennettu, käyttäjaprofiili muuttuu 1E:stä 1F:ksi.

TÄRKEÄÄ! Kun olet tallentanut käyttäjaprofiiliin, kaikki tekemäsi muutokset tallentuvat automaattisesti, jos käytät kyseistä profiilia aktiivisena käyttäjaprofiilina. Jos haluat säilyttää tallennetut asetukset, sinun on valittava jokin toinen käyttäjaprofiili aktiiviseksi käyttäjaprofiiliksi.



Käyttäjaprofiilin Palauttaminen

1. Valitse User Profile (Käyttäjaprofiili) -asetuksessa Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla tallennettu käyttäjaprofiili, jonka haluat nollata.

2. Jos käyttäjaprofiili on tallennettu aiemmin, paina Pinpoint & Discrimination -painiketta ja pidä sitä painettuna nollataksesi kyseisen käyttäjaprofiiliin. käyttäjaprofiili muuttuu 1F:stä 1E:ksi.

TÄRKEÄÄ! Kun tallennat käyttäjaprofiiliin, kaikki asetukset kaikissa tiloissa tallentuvat. Et voi tallentaa vain tietyn tilan asetuksia.

9. NOTCH (Kohdetunnusten Hyväksyminen

ja Hylkääminen) **DOUBLE** **TRIPLE**



Notch-toiminnolla voit hyväksyä (kytkeä päälle) ja hylätä (kytkeä pois päältä) kaksi kohdetunnusta samanaikaisesti.

Hylättyjen tunnisteen rivit poistetaan ja nämä tunnisteet poistetaan tunnisteasteikolta. Laite ei anna äänivastausta eikä kohdetunnuksia näille kohteille.

Notch-asetus vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

Mukautetun Häiriönpoistokuvion Muodostaminen

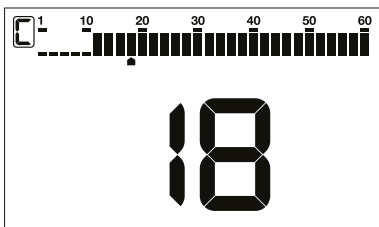
Mukautetun häiriönpoistokuvion muodostamiseen on kaksi eri tapaa: Manuaalinen ja Automaattinen.

Manuaalinen Notch

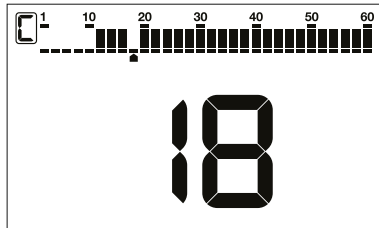
Pidä kela paikoillaan. Paina Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta kerran ja käytä Oikea ja Vasen -painikkeita valitaksesi custom discrimination pattern (mukautettu häiriönpoistokuvio) -toiminnon. Viimeisin kohteen tunnus näkyy näytössä ja nuolikursori ilmestyy kohteen tunnusasteikon alle.



Siirrä kohdistinta Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla. Joka kerta, kun painat painiketta, kohteen tunnus muuttuu näytössä. Valitse tunnus, jonka haluat kytkeä pois (hylätä) tai päälle (hyväksyä).

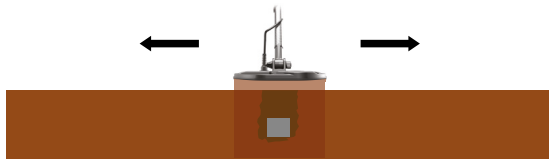


Paina Pinpoint & Discrimination -painiketta. Jos valitsemasi tunnus oli pois päältä (hylätty), se on nyt päällä (hyväksytty) ja päinvastoin. Voit seurata muutoksia ID-asteikossa.

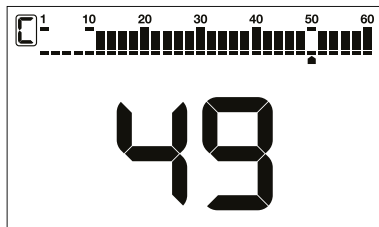


Automaattinen Notch

Kun olet notch-asetuksessa, heiluta kela sen kohteen yli, jonka haluat hylätä tai hyväksyä. Tunnusasteikon alla oleva kursori sekä keskellä oleva kohteen tunnus näyttävät kohteen tunnuksen.



Voit kytkeä tunnustuksen pois päältä tai päälle painamalla Pinpoint & Discrimination -painiketta.



SCORE ei tuota äänivastetta hylätyistä kohteista. Niiden tunnistetiedot näytetään kuitenkin notch discrimination -valikossa.

Kursori tulee näkyviin siihen kohtaan, johon jätit sen viimeksi, kun käytät notch-erotteluasetusta seuraavan kerran.

Automaattisen notch-toiminnon aikana, jos tunnistet ovat liian hyppelviä, voit painaa Frequency & Noise Cancellation (Taajuus ja häiriönpoisto) -painiketta vähentääksesi välittömästi herkkyyttä, minkä ansiosta voit helposti kytkeä tunnistet päälle/pois päältä.

Näyttöön ilmestyy kirjaimet "LS", mikä osoittaa, että herkkyytystasoa on alennettu.




TRIPLE SCORE -mallissa Park-, Field- ja Beach-tiloissa Sub-Settings-valikko sisältää seuraavat toiminnot: Number of Tones, Iron Volume, Tone Break, Threshold, Bottle Cap Rejection, Vibration ja LED Flashlight.



TRIPLE SCORE -mallissa, kun Relic-tila on valittuna, Sub-Settings-valikossa on vain Vibration- ja LED Flashlight -asetukset, kuten alla on esitetty.

10. Ali-Asetukset (Sub-Settings)

 SCORE- ja DOUBLE SCORE -malleissa Sub-Settings-valikko sisältää vain tärinä- ja LED-valoasetukset, kuten alla on esitetty.



10.1 Äänen Määrä (Number of Tones)

TRIPLE



TRIPLE SCORE jakaa kohteen tunnisteasteikon useisiin alueisiin, jolloin käyttäjä voi tehdä erilaisia äänisäätöjä kuhunkin alueeseen kuuluville kohteille.

Muuttamalla Number of Tones (Äänen määrä) -asetusta voit päättää, kuinka moneen alueeseen jaat ID-asteikon. Tämän ominaisuuden ansiosta voit määrittää saman äänen kaikille kohteille tai määrittää eri äänen kullekin kohdetunnisteelle.

Voit asettaa Number of Tones -asetukseksi 1, 2, 3, 4, 6, 60 tai P (Tone Pitch).

Number of Tones -asetus vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.



Number of Tones Asetuksen Muuttaminen

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse ala-asetukset Oikea & Vasen-painikkeilla. Paina Plus (+) -painiketta kerran siirtyäksesi ylävalikkoon ja valitse Oikea & Vasen -painikkeilla Number of Tones -asetus. Nykyinen Number of Tones näkyy näytössä. Valitse Number of Tones Plus (+) tai Minus (-) -painikkeilla.

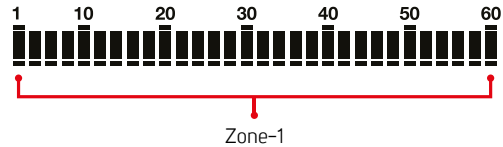
Voit palata edelliseen valikkoon painamalla Pinpoint & Discrimination -painiketta kerran.

Kun Number of Tones -asetukseksi on valittu 1-Tone (1 ääni), Iron Volume ja Tone Break -asetukset eivät näy valikossa.



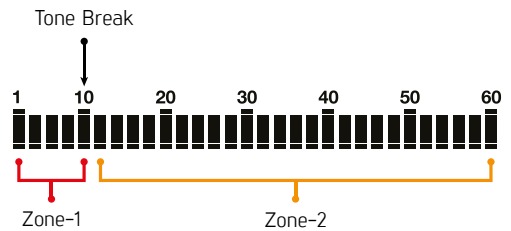
1-Tone

Kohdetunnusasteikkoa ei ole jaettu mihinkään alueisiin, joten äänialueita on vain yksi. SCORE tuottaa kaikille kohteille saman äänenvoimakkuuden ja äänitaajuuden.



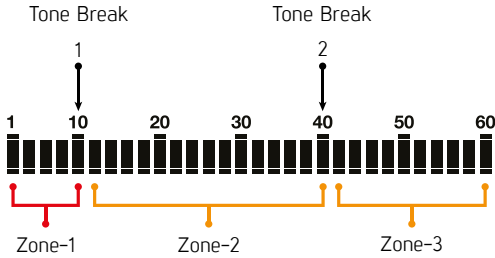
2-Tone

Kohdetunnusasteikko on jaettu kahteen vyöhykkeeseen: rautapitoinen ja ei-rautapitoinen. Kaksisävyisen asteikon oletusalueet on kuvattu alla:



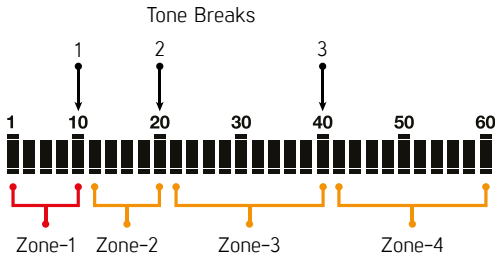
3-Tone

Kohdetunnusasteikko on jaettu kolmeen vyöhykkeeseen. 3-äänisen asteikon oletusalueet on kuvattu alla:



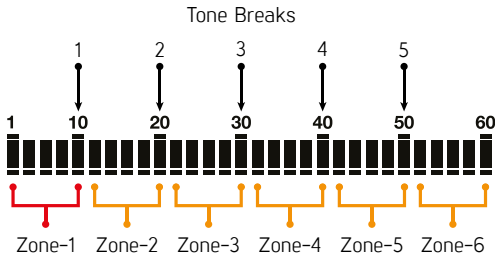
4-Tone

Kohdetunnusasteikko on jaettu neljään alueeseen. 4-äänisen asteikon oletusalueet on kuvattu alla:



6-Tone

Kohdetunnusasteikko on jaettu kuuteen alueeseen. 6-äänisen asteikon oletusalueet on kuvattu alla:

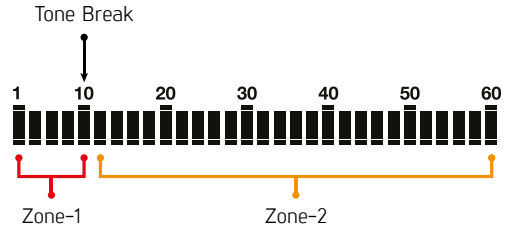


60-Tone

Aivan kuten 2-Tone, kohdetunnusasteikko on jaettu kahteen alueeseen: rautapitoinen ja ei-rautapitoinen.

Ero 2-Tone- ja 60-Tone-ominaisuuksien välillä on se, että 60-Tone tuottaa erillisen äänen, jonka taajuus on erilainen jokaiselle kohdetunnisteelle.

Laitte tuottaa matalataajuisia ääniä rautapitoisten metallien osalta ja keski- ja korkeataajuisia ääniä ei-rautapitoisten metallien osalta.

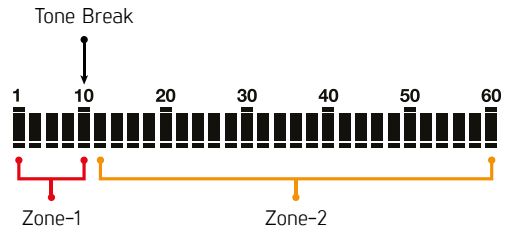


Tone Pitch

Kohdetunnusasteikko on jaettu kahteen alueeseen, jotka ovat rautapitoinen ja ei-rautapitoinen, kuten 2-Tone asetuksessa.

Tässä äänivalinnassa lähetettävän äänen taajuus muuttuu suhteessa signaalin voimakkuuteen.

Tässä 60 Tone -valinnassa lähetettävän äänen taajuus määritetään kohteen ID-arvon perusteella, kun taas tässä äänivalinnassa lähetettävän äänen taajuus määritetään signaalin voimakkuuden perusteella. Kohteen ID-arvoa käytetään sen määrittämiseen, millä alueella kohde on. Alueella 1 olevat kohteet tuottavat ääniä matalammilla taajuuksilla, kun taas alueella 2 olevat kohteet tuottavat ääniä keski- ja korkeilla taajuuksilla.



TÄRKEÄÄ! Kaikissa äänivaihtoehdoissa Tone Break -toiminnolla voidaan säätää vain Zone-1:n ja Zone-2:n välistä rajakohtaa.

Oletusarvot Number of Tones -asetuksille etsintätilojen mukaan

Etsintätila	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PUISTO	3	2
PELTO	2	2
HIEKKARANTA	2	2
RELIIKKI	-	-

10.2 Raudan Äänvoimakkuus (Iron

Volume) **TRIPLE**



Iron Volume -säätö antaa käyttäjille mahdollisuuden asettaa äänvoimakkuuden rautapitoisia kohteita varten, mikä tekee siitä loistavan toiminnon sellaisilla alueilla, joilla esiintyy paljon roskametallia.

Iron Volume vaihtelee välillä 0-10. Iron Volume on tilakohtainen; muutokset vaikuttavat vain valittuun tilaan.

Tämä ominaisuus ei ole käytettävissä Relic-tilassa.

Kun Number of Tones -asetukseksi on asetettu 1-Tone, tätä toimintoa ei voi käyttää, eikä se näin ollen näy valikossa.

Iron Volume -asetus on yhteinen eri Number of Tones -asetuksille. Jos esimerkiksi Number of Tones -asetukseksi on asetettu 2-Tone ja Iron Volume -arvoa on pienennetty, se pysyy pienennetyllä tasolla, kun siirrytään 3-Tone -asetukseen tai muuhun ääniasetukseen.

Kun Iron Volume -asetusta pienennetään, laite tuottaa matalamman äänen rautapitoisten kohteiden kohdalla. Kun Iron Volume asetetaan nolnaan (0), ja kun rautapitoinen alue ei ole rajattu (notch) ulos, laite havaitsee rautapitoiset kohteet, ja kohteen tunnus näkyy näytössä, mutta laite ei tuota varoitusääntä.

Raudan Äänvoimakkuus -Asetuksen Muuttaminen Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse ala-asetukset Oikea & Vasen-painikkeilla. Paina Plus (+) -painiketta kerran siirtyäksesi ylempään valikkoon ja valitse Oikea & Vasen -painikkeilla Iron Volume -asetus. Nykyinen Iron Volume -taso näkyy näytössä. Säädä Iron Volume -asetusta Plus (+) tai Miinus (-) -painikkeilla.

Voit palata edelliseen valikkoon painamalla Pinpoint & Discrimination -painiketta kerran.



Oletusasetukset Iron Volume -tasoille etsintätilojen mukaan

Etsintätila	Raudan Äänvoimakkuus (Iron Volume)
PUISTO	4
PELTO	3
HIEKKARANTA	3
RELIIKKI	10*

*Relic-tilassa Iron Volume -arvoa ei voi muuttaa, ja tehtaalla asetettua arvoa käytetään vain silloin, kun Iron Reject -ominaisuus on aktiivinen.

10.3 Äänen Katkaisupiste (Tone Break)

TRIPLE



Tone Break Point -asetuksen avulla voit määrittää manuaalisesti sen kohdealueen raja-arvon, joka tuottaa raudalle äänivasteen.

Oletusarvoinen Tone Break -arvo ei ehkä anna riittävästi erottelukykä etsimiesi kohteiden välillä. Tone Break -asetuksella voit säätää rautapitoisen alueen rajausta.

Tone Break -asetus vaikuttaa vain parhaillaan valittuun tilaan.

Tämä ominaisuus ei ole käytettävissä Relic-tilassa.

Kun Number of Tones -asetukseksi on asetettu 1-Tone, tätä toimintoa ei voi käyttää, eikä se näin ollen näy valikossa.

Tone Break -arvo koskee vain valittua Number of Tones -asetusta, ja muutokset vaikuttavat vain valittuun Number of Tones -asetukseen. Jos esimerkiksi Number of Tones -asetukseksi on asetettu 2-Tone ja Tone Break -arvoa muutetaan, muihin Number of Tones -asetuksiin ei tule muutoksia.



Äänen Katkaisupisteen Muuttaminen

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse ala-asetukset Oikea & Vasen-painikkeilla. Paina Plus (+)-painiketta kerran päästäksesi ylempään valikkoon ja valitse Tone Break -asetus käyttämällä Oikea & Vasen -painikkeita. Nykyinen Tone Break -arvo näkyy näytössä. Säädä Tone Break -arvoa Plus (+) tai Miinus (-) -painikkeilla. Tone Break -arvon astetta voidaan säätää 2 yksikön välein (esim. 10, 12, 14). Kun Tone Break -pisteen arvoa muutetaan, myös Target ID -palkin Zone-1:n rajat päivittyvät samanaikaisesti.

Voit palata edelliseen valikkoon painamalla Pinpoint & Discrimination -painiketta kerran.

Tone Break -oletusarvot etsintätilojen mukaan

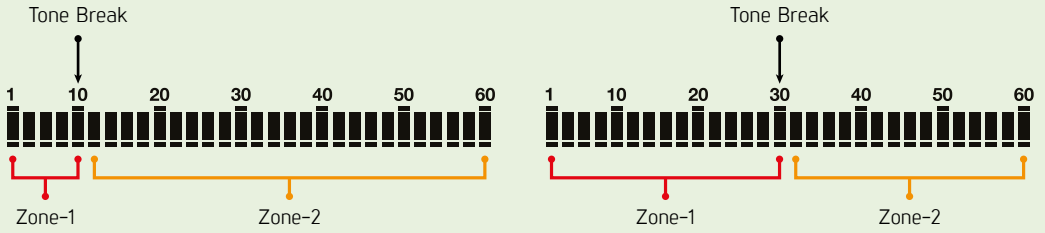
Etsintätila	Äänen Katkaisupiste (Tone Break) Piste
PUISTO	10
PELTO	12
HIEKKARANTA	10
RELIIKKI	10*

*Relic-tilassa Tone Break -arvoa ei voi muuttaa, ja tehtaalla asetettua arvoa käytetään vain silloin, kun Iron Reject -ominaisuus on aktiivinen.

Pienin ja suurin arvo, jonka Tone Break -asetuksella voi olla eri Number of Tones -asetuksille, on seuraava:

Äänien Määrä	Minimiarvo	Enimmäisarvo
2-Tone	2	58
60-Tone	2	58
P	2	58
3-Tone	2	38
4-Tone	2	18
6-Tone	2	18

Kun Tone Break -asetusta muutetaan, Tone Zone-1:n päätöstaso ja Zone-2:n lähtötaso muuttuvat vastaavasti. Kuten alla on esitetty, kun Tone Break -arvoa nostetaan 10:stä 30:een, Zone-1 laajenee ja Zone-2 kaventuu.



10



30

10.4 Äänen Kynnysarvo **TRIPLE**



Tämän asetuksen avulla käyttäjät voivat tunnistaa kohteet entistä helpommin, ja tämän ominaisuuden ansiosta pienten kohteiden, kuten kultahippujen, heikommat signaalit kuuluvat paremmin.

Kun Threshold-asetus on aktivoitu, TRIPLE SCORE muodostaa äänen, joka kuuluu jatkuvasti taustalla, ja tätä ääntä kutsutaan "kynnysääneksi".

Kynnysarvoalue on 0-30.

Threshold-asetus vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

Tämä ominaisuus ei ole käytettävissä Relic-tilassa.



Äänen Kynnysarvon Säättäminen

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse ala-asetukset Oikea & Vasen-painikkeilla. Paina Plus (+) -painiketta kerran siirtyäksesi ylempään valikkoon ja valitse Threshold (kynnysarvo) -asetus käyttämällä Oikea & Vasen -painikkeita. Nykyinen Threshold-taso näkyy näytössä. Säädä kynnysarvoa Plus (+) tai Miinus (-) -painikkeilla.

Voit palata edelliseen valikkoon painamalla Pinpoint & Discrimination -painiketta kerran.

Hylätyn Kohteen Kynnys Ääni

Threshold-ääni sammuu merkiksi hylätyn kohteen havaitsemisesta.

Kynnysarvosävy

Blanking-Taso

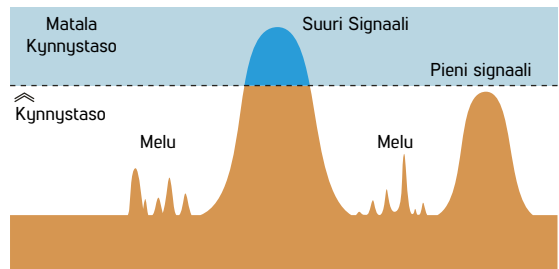
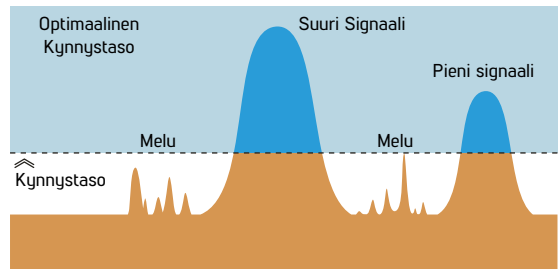
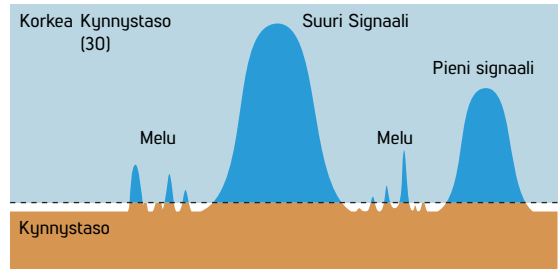


Hylätyt Kohde:

Oletuskynnystasot Hakutilaa Kohden

Etsintätila	Kynnysarvon Taso
PUISTO	0
PELTO	0
HIEKKARANTA	0
RELIIKKI	-

Threshold Level vaikuttaa suoraan pienempien ja syvemmällä sijaitsevien kohteiden havaintosyvyyteen. Jos kynnysarvo asetetaan liian alhaiseksi (0), pienempien tai syvempien kohteiden heikot signaalit saattavat jäädä havaitsematta. Sitä vastoin, jos kynnysarvo asetetaan liian korkeaksi (30), laite on äänekkäämpi, kynnysääni on kova ja kohteen vasteet eivät erotu. Siksi on suositeltavaa säätää se tasolle, jolla voit vielä kuulla kohteen aiheuttamat pienet äänenvaihtelut.



10.5 Pullonkorkkien Erottelu

(Bottle Cap Rejection) **TRIPLE**



Pullonkorkit ovat detektoristeille ei-toivottuja esineitä, ja metallinpaljastimet havaitsevat ne useimmiten ei-rautapitoisina kappaleina. Bottle Cap Rejection -asetuksella voit tunnistaa pullonkorkit raudaksi.

Bottle Cap Rejection -asetus voidaan asettaa välille 0-8, ja oletusasetus on 0. Tämä asetus toimii vain monitaajuudella.

Bottle Cap Rejection -asetus vaikuttaa vain kulloinkin valittuun tilaan; yhdessä tilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

Tämä ominaisuus ei ole käytettävissä Relic-tilassa.



Bottle Cap Rejection -asetuksen muuttaminen

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse ala-asetukset Oikea & Vasen-painikkeilla. Paina Plus (+) -painiketta kerran siirtyäksesi ylempään valikkoon ja valitse Bottle Cap Rejection -asetus käyttämällä Oikea & Vasen -painikkeita. Nykyinen arvo näkyy näytössä. Säädä sitä Plus (+) tai Miinus (-) -painikkeilla.

Voit palata edelliseen valikkoon painamalla Pinpoint & Discrimination -painiketta kerran.

Oletuspullonkorkin Hylkäysarvot Hakutilaa Kohti

Etsintätila	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PUISTO	6	0
PELTO	0	0
HIEKKARANTA	0	0
RELIIKKI	-	-

10.6 Värinä (Vibration)



Tämä toiminto antaa käyttäjälle palautteen aiheuttamalla värinän, kun kohde havaitaan.

Tätä voidaan käyttää itsenäisenä tai yhdessä äänivasteen kanssa. Kun äänivaste on poistettu käytöstä, kaikki kohteen havaitsemiseen liittyvät vasteet välitetään käyttäjälle pelkkänä värinä.

Värinän asetus vaihtelee välillä 0-5. Asetuksella 0 värinä on pois päältä. Värinän voimakkuus voi vaihdella kohteen syvyyden ja heilutusnopeuden mukaan. Tämä asetus on yhteinen kaikissa hakutiloissa.

Tämä asetus on yhteinen kaikille tiloille; muutokset tulevat voimaan kaikissa tiloissa.

Kun sammutat ja käynnistät laitteen, se käynnistyy viimeksi valitsemallesi värinätasolle.



Värinäasetuksen Säättäminen

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse ala-asetukset Oikea & Vasen-painikkeilla. Paina Plus (+) -painiketta kerran siirtyäksesi ylimpään valikkoon ja valitse värinäasetus Oikea & Vasen -painikkeilla. Nykyinen värinätaaso näkyy näytössä. Voit muuttaa tasoa Plus (+) & Miinus (-) -painikkeilla.

Palaa alivalikkoon painamalla Pinpoint & Discrimination -painiketta kerran.

Kun värinä on päällä, värinäkuvaake näkyy näytön yläreunan info-osiossa.



Vaikka värinä olisi päällä, se ei tuota vastetta kohteisiin, kun ollaan asetusvalikossa, vaan vasta ilmaisunäytöllä.

10.7 LED-Valo (LED Flashlight)



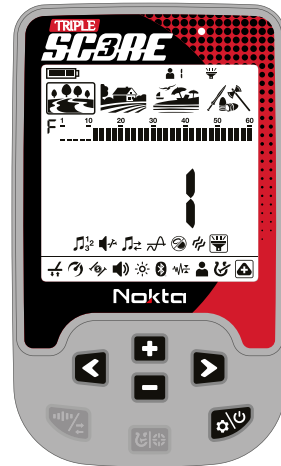
Tätä käytetään etuvalaisimena, jonka avulla valaistaan alue, jota kartoitetaan yöllä tai pimeissä paikoissa etsittäessä.

LED-valo ei toimi, kun laite on pois päältä. On suositeltavaa kytkeä se päälle vain tarvittaessa, koska sen toiminta kuluttaa runsaasti akkuvirtaa.

LED-valon asetukseksi voidaan asettaa 0 (pois päältä) tai 1 (päällä). LED-valo on pois päältä jokaisen käynnistyksen yhteydessä.

LED-Valon Kytkeminen Päälle/Pois

Paina kerran Power & Settings (Virta ja asetukset) -painiketta. Valitse ala-asetukset Oikea & Vasen-painikkeilla. Siirry ylimpään valikkoon painamalla Plus (+) -painiketta kerran ja valitse LED-valoasetus Oikea & Vasen -painikkeilla. Kytke valo päälle/pois päältä Plus (+) ja Miinus (-) -painikkeilla.



Palaa päävalikkoon painamalla Pinpoint & Discrimination -painiketta kerran.

Kun LED-valo on päällä, taskulampun kuvaake näkyy näytön yläreunassa olevassa info-osiossa.



TEHDASASETUSTEN PALAUTTAMINEN

Kun olet valinnut asetusvalikosta käyttäjäprofiiliin TRIPLE SCORE ja DOUBLE SCORE -laitteissa tai alasetukset SCORE-laitteissa, paina ja pidä painettuna Frequency & Noise Cancellation -painiketta, kunnes näyttöön ilmestyy kirjaimet Fd. Näyttöön tulee alla olevan kaltainen animaatio. Kirjaimet Fd ilmestyvät näyttöön osoittaen, että tehdasasetukset on palautettu. Kirjaimet Fd häviävät 2 sekunnin kuluttua.



VAROITUSVIESTIT

Laitte sammuu pian sen jälkeen, kun jokin alla olevista viesteistä tulee näyttöön:

Tarkista Kela (CC)

Tämä osoittaa, että hakukelan lähettimen signaalissa on häiriö. Etsimen kelan liitin voi olla kiinnittämättä, löysä tai irronnut. Jos omistat toisen metallinpaljastimen, jossa on samanlainen kelan liitin, varmista, ettet ole vahingossa kiinnittänyt väärää kela. Jos mikään edellä mainituista ei päde, kelassa tai sen kaapelissa voi olla vika. Jos ongelma jatkuu, kun vaihdat kelan, kelan ohjauspiirissä voi olla vikaa.

CC

Alhainen Akku (Lo)

Kun akku on tyhjä, näyttöön ilmestyy viesti "Lo" ja laite sammuu.

Lo

Järjestelmävirhe (SE)

Kytke laite takaisin päälle, jos laite sammuu tämän varoituksen ilmestyttyä. Jos ongelma ei poistu, nollaa laite painamalla ja pitämällä virta- ja asetuspainiketta painettuna 30 sekunnin ajan. Jos ongelma jatkuu edelleen, ota yhteys tekniseen huoltopalveluun.

SE

OHJELMISTON PÄIVITYS

SCORE:ssa on ohjelmistopäivitysmahdollisuus. Kaikista ohjelmistopäivityksistä, jotka tehdään laitteen markkinoille saattamisen jälkeen, ilmoitetaan tuotteen verkkosivulla päivitysohjeiden kera.

Sovellusversiotiedot:

SCORE-ohjelmiston versio näkyy ID-asteikon alla aina, kun kytket ilmaisimen päälle.



TÄRKEÄÄ! Jos laite ei kytkeydy päälle ohjelmistopäivityksen jälkeen ja lataus-LED vilkkuu, vaikka laitetta ei ole kytketty USB-liitäntään, ohjelmisto on asennettava uudelleen.

TTEKNISET TIEDOT

	SCORE				SCORE			SCORE		
Tilat (Modes)	Puisto	Pelto	Hiekkaranta	Reliikki	Puisto	Pelto	Hiekkaranta	Puisto	Pelto	Hiekkaranta
Taajuudet (Frequencies)	4 kHz, 15kHz, 20kHz, Multi		Multi	Multi	15 kHz, Multi		Multi	15 kHz, Multi		Multi
Herkkyys (Sensitivity)	1 - 15				1 - 10			1 - 5		
Palautumisnopeus (Recovery Speed)	1 - 5				1 - 3			✗		
Mukautetut Käyttäjaprofiilit (Custom User Profiles)	1 - 3				1 - 2			✗		
Ääniasetukset (Tone Options)	1, 2, 3, 4, 6, 60, P				✗			✗		
Raudan Äänivoimakkuus (Iron Volume)	0 - 10				✗			✗		
Äänen Keskeytys (Tone Break)	Ainoastaan sävyalue-1				✗			✗		
Kynnysarvo (Threshold)	0 - 30				✗			✗		
Pullonkorkkien Erottelu (Bottle Cap Rejection)	0 - 8				✗			✗		
Notch Filter	✓							✗		
Raudan Erottelu (Iron Filter)	0 - 9							✗		
Maahäiriön Poisto (Ground Balance)	Automaattinen / Manuaalinen / Seuranta							✗		
Häiriönpoistokuviot (Discrimination Patterns)	4 Mallia (A, G, F, C)									
Automaattinen Taajuudenvaihto (Auto Frequency Shift)	Kyllä (13 kanavaa)									
Pinpoint	✓									
Syvyyssindikaattori (Depth Indicator)	✓									
Kohdetunniste (Target ID's)	1 - 60									
Erottelualueet (Discrimination Segments)	30 segmenttiä (1 segmentti per 2 ID:tä)									
Äänivoimakkuus (Volume)	0 - 6									
Taustavalo (Backlight)	0 - 5 / Auto A1 - A5									
Näppäinten Taustavalo (Keypad Backlight)	✓									
Bluetooth	✓									
Maaäänen Vaimennus (Ground Suppressor)	0 - 8									
Värinä (Vibration)	0 - 5									
LED-Valo (LED Flashlight)	On / Off									
Vesitiiveys (Waterproofness)	IP68 - Täysin upotettavissa jopa 5 metriin (16 jalkaan) asti									
Hiihlikuituvarret (Carbon Fiber Shafts)	Alempi & Ylempi Varsi							Ainoastaan Alempi Varsi		
Kela (Search Coil)	2 sisältyy: SC30 (12" x 9") DD & SC24 (9.5" x 6") DD				SC30 12" x 9" DD					
Bluetooth-Kuulokkeet (Bluetooth Headphones)	✓				✗					

HUOMAUTUKSIA

Bluetooth®-sana ja logot ovat Bluetooth SIG, Inc:n omistamia rekisteröityjä tavaramerkkejä. Qualcomm® aptX™ on Qualcomm Technologies, Inc:n tuote.

Nokka Detectors pidättää oikeuden muuttaa muotoilua, teknisiä tietoja tai lisävarusteita ilman ennakoilmoitusta ja ilman minkäänlaisia veloitteita tai vastuuta.



Kuluttajille Euroopan Unionissa: Älä hävitä tätä laitetta yleiseen kotitalousjätteeseen. Tässä laitteessa oleva ristiinnaulittu pyörillä varustettu roskakori osoittaa, että tätä laitetta ei saa hävittää yleiseen kotitalousjätteeseen, vaan se on kierrätettävä paikallisten viranomaismääräysten ja ympäristövaatimusten mukaisesti.



FCC:N LAUSUNTO

Tämä laite on FCC-sääntöjen osan 15 mukainen. Käyttö edellyttää seuraavia kahta ehtoa: (1) tämä laite ei saa aiheuttaa haitallisia häiriöitä ja (2) tämän laitteen on hyväksyttävä kaikki vastaanotetut häiriöt, mukaan lukien häiriöt, jotka voivat aiheuttaa ei-toivottua toimintaa.





Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com